

# Learning & Teaching Expo 2023

## 學與教博覽2023

# 攜手共創 教育未來



1	POSTAGE PAID HONG KONG CHINA 中國香港 郵資已付	Permit No. 特許編號 07216
---	----------------------------------------------------	-----------------------------

Please return to Bailey Communications HK Limited:  
Unit 2001-03, Hang Seng North Point Building,  
335-341 King's Road, North Point, Hong Kong

[www.LTExpo.com.hk](http://www.LTExpo.com.hk)



P.2-3  
資訊素養  
如何裝備學生以  
應付變化不斷的世界



P.4  
AI教育動向  
人工智能教育  
裝備學生迎接未來機遇



P.5  
電子教學  
善用資助引入  
資訊科技教育  
培育未來科技人材



P.6  
電子教學  
視覺藝術教育的蛻變：  
電子學習的角色



P.7  
幼兒教育  
科技輔助學與教：  
提升幼兒學習效能



P.8-9  
海外學界專訪  
事半功倍：聖三一  
英格蘭教會小學的  
電子教學實踐之道



P.10  
大灣區專題  
踏上教育現代化之路  
中山市的教育數碼化轉型



P.11  
大灣區專題  
締結姊妹學校  
加深兩地學與教交流



P.12  
身心靈健康  
觸動心弦：以音樂治療  
紓緩師生情緒問題及  
支援特殊教育需要



P.13  
特殊教育需要  
體驗式服務學習  
助特殊教育學生  
掌握知識和技能



P.14  
學生發展  
生涯規劃：滿足自我需求  
活出理想人生



P.15  
學生發展  
服務學習與創業支援  
助學生盡展所長貢獻社會

2023年12月13至15日  
香港會議展覽中心3B-E展覽廳

主辦



呈獻



支持機構



# 如何裝備學生以應付變化不斷的世界

科技迅速發展讓我們能夠以更高效的方式獲取資訊。然而，隨之而來是一個更複雜的世界——學生要面對大量資訊、潛在的虛假新聞、錯誤資訊和網路安全問題等。因此，除了要在學校課程中培養學生閱讀素養和計算思維外，我們還需培養他們的資訊素養、數據素養、數碼素養和媒體素養，讓他們能在這急速變化的世界中做好準備。

## 全局觀的重要

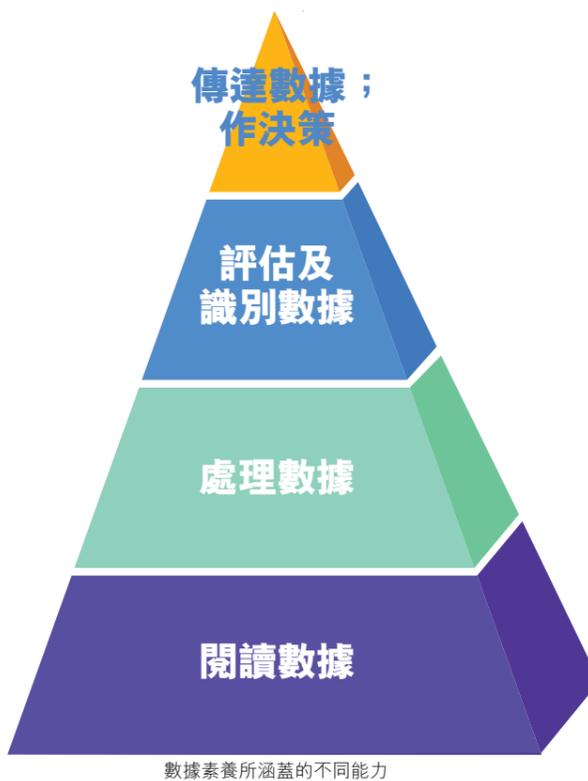
儘管科技進步讓學生從網上快速地獲取資訊，但從線上獲取資訊只是眾多途徑之一，能掌握不同素養的全局觀概念更為重要。香港教育局於2022年發布了《香港學生資訊素養》學習框架的更新草案，該框架涵蓋了九個資訊素養領域，歸納為三個類別：

類別	九個素養範疇
有效及符合道德地運用資訊	有效地、符合道德地及負責任地使用、提供和互通資訊
一般的資訊素養能力	識別和定義對資訊的需求
	找出和獲取相關資訊
	評估資訊、媒體內容和資訊來源 / 提供者
資訊世界	提取和整理資訊、產生及表達新意念
	運用資訊科技處理資訊、建立內容和於分享資訊時先作反思
	認識社會上資訊提供者的角色和功能
	認識能獲取可靠資訊的條件
	認識應用新興和先進資訊科技時所衍生的道德問題

草案中有為九個資訊素養領域設定於不同學習階段的目標，並鼓勵學校採用全校參與模式推行。學校亦可以與價值教育和國家安全教育一併推行。

數據素養也越受重視，它涵蓋不同能力：

- 通過正確閱讀圖表和圖形來閱讀數據；
- 處理數據，包括理解、解釋和分析數據；
- 在特定背景下評估數據的有效性、可靠性和真實性，以及識別數據是否被歪曲或以不適當的方式使用；及
- 詮釋數據和所得之見解，作為決策基礎



回顧疫情期間，我們更明白到高數據素養能力對領導者於急速變化的環境中作出高效的決策和危機管理的重要性。政府、企業和醫療機構等組織更需要根據相應的數據來制定應對危機的決策和行動。



## 切合數碼時代的需要

聯合國教科文組織在其出版的《媒體和資訊素養教師課程》中將數碼素養定義為

- 利用數碼科技、溝通工具或網路以定位、評估、使用和創建資訊的能力；
- 透過電子產品呈現的多種格式中理解和使用資訊；
- 一個人在數碼環境中有效執行任務的能力；
- 閱讀和理解媒體、通過數碼處理複製數據和圖像；及
- 評估和應用從數碼環境中獲得新知識之能力。

這些定義主要是聚焦學生掌握在數碼環境中發揮的能力。



年輕一代要對現有的資訊及數據慎思明辨，並以具建設性的方式使用。

## 焦點教育配套

展位 S18 100 PERCENT CONCEPT ASIA-PACIFIC LIMITED 2023 新展商

**不可思議的教育場所！**

理解、關懷、尋找解決方案。Little Museum of the World 是香港一處值得各位到場參觀的教育場所，它講述了我們星球的故事，讓我們了解它的過去，同時啟發我們建立可持續發展的未來。Little Museum of the World 的團隊亦可親臨學校提供精彩的互動體驗。

展位 H31 3D LAB STORE

**Flashforge Guider 3 Ultra 3D打印機**

Flashforge Guider 3 Ultra 是一款能高速打印、運行安靜的專業級雙噴頭3D打印機。打印速度達500mm/s，三秒快拆式噴頭，噴頭達350℃，能打印多種材料，內含乾燥劑密封箱，保障耗材處於密封乾燥環境。

展位 P21 三帝瑪香港有限公司 3DMART HK LIMITED

**UltiMaker S7 3D列印機**

UltiMaker S7 3D列印機採用客戶們所喜愛並屢次獲獎的UltiMaker S5 3D列印機的規格，然後加以完善。UltiMaker S7 3D列印機採用了最新技術，比以往更容易3D打印高品質的零件。

展位 K05 四專影像科技有限公司 4S IMAGING TECHNOLOGY LIMITED 2023 新展商

**Foxit PDF編輯軟件**

Foxit PDF提供高效、專業、安全的PDF文件產品配套，例如專門針對PDF文檔之多功能修改軟件，它為PDF文件提供加密，並具有OCR自動辨識文字功能，減省學校的日常工作流程。四專影像科技在過去十年間憑著專業創新之精神和技術，成功研發FNP文件技術方案系列，讓學校能創建無紙化及大數據辦學環境。

展位 Q31 5代新多媒體有限公司 5G NUMULTIMEDIA LIMITED

**5G / AOPA駕駛員 / 無人機足球 / Micro:Bit無人機**

由小學到專業無人機駕駛員

1. 5G無人機
2. AOPA認證牌照，從小飛手到專業無人機駕駛員
3. 表演機，從室內Micro:Bit二維碼地氈到高空衛星定位表演

展位 P45 佳音科技有限公司 ACCUTONE TECHNOLOGIES LIMITED 2023 新展商

**DEXIBEL® 頭戴耳機及周邊電子產品**

Dexibel針對老師及學童所需而提供適合的頭戴耳機及周邊電子產品。品牌具多年研發經驗及生產技術，致力提升師生在教學過程中的質素和效率。

展位 K31 香港欣學教育科技有限公司 ACTIVE LEARNING SOLUTIONS LIMITED

**一站式學與教系統**

一站式學與教系統，協助學校舉辦不同的多元化活動，鞏固學生的學習基礎及提升學習效能；提高運作效率，加強家校溝通。

展位 L03 捷達膠貼有限公司 ADVANCE LABEL LIMITED 2023 新展商

**印刷及益智玩具**

Advance提供全面印刷服務，包含設計、印前後處理、傳統數碼印刷、包裝及交貨。自家品牌Aha!為兒童製作環保遊戲，兼具教育及娛樂性。Advance工廠符合多個國際品牌之安全、環保及社會責任標準，所出產品也符合國際品質及安全標準。他們致力提供高品質且可靠的產品，與客戶建立長期穩定合作關係。

展位 J31 AEROSIM (HK) LIMITED

**AEROSIM 模擬飛行及STEM課程**

Aerosim提供各種深入教學，透過專業的飛行模擬器和機師實時教學，讓學生了解並體會成爲一名飛行員的感受。他們曾經與150所學校合作，提供與航空知識相關的STEM教育。

隨著近年人工智能技術以令人驚訝的速度發展，加上生成式人工智能工具的迅速崛起，要在數碼環境中發揮個人能力的複雜性和多樣性也大大增加。眾多專家也提出了很多對人工智能發展的疑問及值得深思的討論。當中有「人工智能之父」之稱的Geoffrey Hinton就人工智能帶來的潛在風險提出幾點意見，包括：

- 大量假新聞可能湧現，令真假難辨；
- 網上更容易出現兩極化的意見；
- 人們失去工作或在轉變中只有富人得益；及
- 偏見、歧視和操縱更趨嚴重。

因此可以推論，在人工智能技術幫助提升生產力的情況下，如何運用及應用人工智能在數碼時代變得更為重要。政策制定者、教育工作者、專家和專業人士以及各持份者需要保持開放的態度，透過緊密的溝通和積極的合作，尋求更具體的應對方法。

從教育工作的角度來說，媒體素養也是不可或缺的。學生對於假新聞或有惡意的誤導資訊需要更加提高警覺。而生成式人工智能工具創建的內容亦可能帶有內建的偏見，我們也需要提防媒體偏見和操縱。另外，隱私和知識產權保障的灰色地帶亦尚待釐清。



要學會從多種格式中理解和使用資訊，是數碼素養中的關鍵能力。

### 支持年輕一代做正確的決定

年輕一代所接觸到的訊息將影響他們成長後的價值觀和判斷能力。因此，當這些資訊、媒體和數據以有偏見和不真實的方式呈現，學生更需具備能作出正確決定和採取適當行動的能力。我們需要對現有的資訊、數據、數碼和媒體素養常作檢視及更新，讓學生能更有效地掌握這些必備的素養，以開放的態度慎思明辨，並以合乎道德和具建設性的方式使用資訊，以面對未來的挑戰。



### 2023博覽焦點：主題演講



世界著名教育專家、政府代表、學者和學校領導將主持多場主題演講，與學界一同探討全球未來教育發展的熱門議題，以助參加者洞悉發展趨勢，訂定未來教育目標及方向。

有關博覽節目詳情及參觀人士登記資訊，請瀏覽博覽官方網站：[www.LTExpo.com.hk](http://www.LTExpo.com.hk)。

#### 展位 P47 AIILOG LIMITED



**aiilog** STEM課程及 A.I.學習和實作平台

AiiLog提供各類型的STEM課程，課題包括A.I.及區塊鏈。同時亦提供A.I.學習平台和工具，讓老師及學生體驗最新科技，製作不同的實用素材和內容。

#### 展位 E16 艾奧工作室有限公司 AIO STUDIO LIMITED



**AIO STUDIO LIMITED**  
3D掃描器

Revopoint RANGE是一款經濟實惠且高性能的雙目雙攝紅外光3D掃描器，專為掃描大型物體而設。其全彩、大面積和遠距離掃描能力使它成為一種高效的3D生產工具，能夠進行全身3D掃描、室內設計、逆向工程、汽車建模、VR/AR、3D設計、文物數字化等多種應用。

#### 展位 M21 牛頓科技有限公司 APIS TECHNOLOGY LIMITED



**牛頓科技有限公司**  
APIS TECHNOLOGY LIMITED

GCC桌上型鐳射切割及雕刻機 E200

GCC LaserPro E200鐳射切割及雕刻機，配備先進功能及人性化設計，是學校STEM教育課程中，製造創意產品不可或缺的設備。

#### 展位 G21 藝創照明有限公司 ARCSOURCE LIMITED



**ArcSource**  
舞台燈光及音響工程服務

為客戶提供設計、系統處理、工程及項目管理服務，以及最合適的燈光、音響、視像和舞台技術方案。

#### 展位 F04 阿斯發生物科技香港有限公司 ASFA BIO-TECH HK LTD.



**ASFA**  
家庭衛生用品

ASFA除菌濕紙巾既安全，又對環境無害。產品可有效帶走99.9%細菌。它性質溫和，含蘆薈精華，不含防腐劑（MIT及Paraben）、色素、酒精及香料。優質的不織布料柔軟、加厚設計、舒適、耐用，可用於手、口、臉部、臀部及敏感部位，適合小寶、寵物、敏感及濕疹皮膚人士使用。

#### 展位 H11 澳洲高爾夫球學院及管理有限公司 AUSTRALIAN GOLF ACADEMY (AGA) & MANAGEMENT COMPANY LIMITED



**AGA**  
高爾夫球課程

澳洲高爾夫球學院專門提供專業高爾夫球課程。針對兒童及青少年的成長及興趣，學院透過高爾夫球培養他們的思考能力及穩定性，促進高爾夫球成為兒童及青少年從小訓練的運動之一。學院的主要客戶為兒童及青少年。

#### 展位 P43 奧科環境科技有限公司 AUTECH ENVIRONMENTAL TECHNOLOGIES LIMITED



**AUTECH** 校園洗手間防疫管理

校園洗手間絕對是細菌、病毒及異味滋生的溫床，同時亦會是最容易被忽略的地方。有見及此，奧科環境科技公司提供校園洗手間防疫管理方案，採用多種消毒科技及管理措施，幫助客戶同時解決以上洗手間的三大問題。

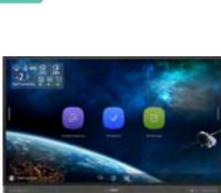
#### 展位 C20 BABYBOOM LEARNING COMPANY LIMITED



**BABYBOOM**  
創客牆 - 軌道積木組

智高全新創客底盤，結合多種玩法，讓學生與老師進行互動，使教學變得更有意思。產品的軌道積木組包含各種滾球軌道、圓球及長條等零件。學生可透過設計球體滑軌，學習高低落差、重力、斜面等科學原理。說明書提供五種主題，包括：交通工具、昆蟲、海底世界等，讓學生發揮創意。

#### 展位 G22 明基智能科技(香港)有限公司 BENQ INTELLIGENT TECHNOLOGY (HONG KONG) COMPANY LIMITED



**BenQ**  
教育型大型觸控互動顯示屏

BenQ iFP RP03系列配有為教室量身打造的書寫軟體及雲端白板功能，配合多項先進抗菌技術，提供健康的互動學習環境。

#### 展位 J41 百圖系統有限公司 BETAONE SYSTEMS LIMITED



**BetaOne**  
新世代教室

BetaOne致力配合學校推行科普教育，提供與教育相關的全方位解決方案，一同加強學生對資訊科技的興趣及創新思維：

- 度身訂造IT解決方案
- 全方位互動教學
- 遊戲化的STEM課程 - AI, AR, VR, Swift, Python轉等
- 全面培訓與技術支援

#### 展位 C17 BIG BANG ACADEMY



**BIG BANG ACADEMY**  
STEAM Day x 生活科學

Big Bang Academy的STEAM Day，讓3至11歲的學生從小學習六大科學範疇：化學、生物學、生態學、物理學、工程學與天文學。配合5大科學家思維訓練，從理論到實踐，透過動手做實驗學習最受歡迎的STEAM生活題目，包括：中國文化、社會情感學習、人工智能、增強實境、海洋生物學、法醫學、火星宇航員等。

#### 展位 F32 北斗星工作室有限公司 BIG DIPPER STUDIO LIMITED



**Big Dipper** 互動地板平台  
your learning guiding star

BDS iFloor互動地板學習平台是一套多人學習工具，鼓勵學生透過遊戲進行互動學習，藉此訓練學生的肌肉發展。平台透過有趣的分組活動，培養學生溝通與協作的的能力。不同的遊戲玩法配合課程，以綜合形式培養學生的創意、自主學習能力及主動學習的興趣。

# 人工智能教育 裝備學生迎接未來機遇

隨着人工智能（AI）等科技的高速發展，創新科技成為社會發展的大勢所趨。要支援下一代應對未來挑戰，創科在教育角色越趨重要。為推動創新科技教育普及化，教育局早前宣布推出「初中人工智能課程單元」，內容以中大賽馬會「智」為未來計劃（下稱計劃）的教材為本，旨在協助教師將創科元素融入學校課程。作為計劃其中一間參與學校，青年會書院一直致力將AI教育引入課程，透過善用計劃的教學資源協助學生掌握AI概念，裝備他們迎接新時代的機遇和挑戰。

## 由教材至培訓 全面支援校內 AI 課程

中大賽馬會「智」為未來計劃旨在為香港中學創建新的AI課程、可持續的AI教育模式及支援框架，以促進相關的AI教育生態發展。計劃為參與學校提供整套AI課程，以及網上學習平台及教學工具，當中包含互動實驗及混合式學習資源，支援教師課堂教學。



青年會書院科技組主任梁俊傑老師（右）及助理教育主任彭鈺儀老師（左）

青年會書院科技組主任梁俊傑老師表示：「有了計劃的協助，教師能快速地掌握教學內容，節省備課時間，繼而能把注意力集中於促進學生的學習與交流。」在早前的一個計劃分享會中，青年會書院科技組助理教育主任彭鈺儀老師分享了他們如何善用AI課程教學，「教材為我們提供很多新聞時事及日常生活例子作切入點，讓學生了解AI與生活的密切連繫，繼而引起學生的興趣，然後我們再解釋背後的理論，讓學生印象深刻。」

她舉例說，在教授學生自動語音識別時，他們搜尋了一些有趣的說話錄音讓學生聆聽，當中說話者的性別、方言及語調均不相同，接着教師會讓學生思考AI在自動語音識別方面的角色和作用，最後才跟學生解釋相關理論。



青年會書院人工智能課堂實況。

《香港人工智能教育初中課程—教學資源套》專為初中學生而建，內容環繞教學框架五大元素，包括：「意識」、「知識」、「互動」、「能力強化」和「倫理及影響」，涵蓋理論、實踐及倫理的部分。包含以下12個章節：

- 人工智能介紹
- 人工智能基礎
- 看
- 聽
- 說
- 閱讀
- 人工智能推理
- 仿真
- 思考與創作
- 人工智能的社會裨益、影響和挑戰
- 人工智能與倫理
- 人工智能及未來工作

除了教材，計劃亦透過AI教學增值工作坊、教學認證計劃及師友計劃等，促進教師的專業發展。彭老師認為計劃的教師活動有效協助她掌握AI學與教，「由先導及領袖學校主持的示範課讓我以學生角度親身體驗AI課堂，並從中了解如何能夠有效地教授AI知識。」她續道，計劃亦舉辦了很多分享活動，教師能從中互相交流心得和經驗，甚至共享教材，為學界建立AI教育生態圈。

## 道德與倫理 AI 教育必須重視

近年有關使用AI涉及的倫理道德議題引起廣泛討論，梁老師表示，AI是工具，應用與否本身沒有對錯，重要的是我們如何應用AI，例如我們有沒有負責任地收集和運用數據，包括尊重和保護私隱；當人工智能的應用效果不似預期時，我們應如何應對？

為回應對道德與倫理方面的關注，課程的內容亦會聚焦AI所涉的倫理範疇，期望向學生灌輸包括透明度、公平與正義、裨益、責任及私隱權五個AI倫理原則。課程亦鼓勵教師透過課堂



討論和小組活動，讓學生積極思考和回應。梁老師常與學生在課堂中探討AI相關的道德與倫理問題，有一次他引用課程內容讓學生思考：若自動駕駛汽車因人工智能出錯而導致意外，究竟是誰要負上責任？梁老師樂見學生討論氣氛熱烈，他們各有不同的觀點，體現批判思維。他認為這種反思及交流非常重要，能引導學生多角度思考，從而探索正確使用AI技術的方法。

## AI 教育助學生未來發展

梁老師表示，社會發展急速，現時AI的應用已非常廣泛，未來將有更多工作與AI息息相關。若學校能夠為學生奠定基礎，當他們日後踏入社會，便能順利應對各種機遇和挑戰。彭老師表示，現時校內的AI課程已延伸至高中，為學生提供更高階的AI知識及技能培訓，並為有意投身人工智能相關行業的學生裝備好自己，把握升學及就業機會。



學生透過計劃提供的智能車教材套學習編程。

### 展位 L09 二元創意有限公司 BINARY CREATION LIMITED



cc}ding101  
Codebooks Python  
學習平台

Codebooks提供預設教材供老師直接使用，並配備自動評核、學生進度監察及課堂管理功能，全面提升Python教學效率及質素。

### 展位 H05 伯齊科技有限公司 BIO-GENE TECHNOLOGY LIMITED



3M Science.  
Applied to Life.  
3M™ Clean-Trace™  
ATP冷光衛生檢測儀

3M冷光衛生檢測儀，簡單且可靠的手提式檢測工具，可驗證清潔效果、管理數據提供分析，可應用在食品業、水質檢測、驗證清潔程序效能等。

### 展位 K33 必靈科技有限公司 BNET-TECH COMPANY LIMITED



BNET 必靈科技

STEM教育早已不是新鮮事，但BNET STEAM團隊以樂齡科技元素創新配合STEM教育，為您訂制獨一無二的STEM x Gerontech課程計劃。正如「優杖」的設計理念——「步行從未如此輕鬆」，BNET STEAM相信科技是為了助人享受更便捷的生活。BNET STEAM課程將會進一步普及此理念，幫助中小學生建立以科技造福人群的思維。

### 展位 C21 博思腦部培訓中心有限公司 BRAINX COMPANY LIMITED



BRAINX  
腦神經認知訓練

團隊使用經外國證實的專注力遊戲，以訓練小朋友的專注力，執行能力和認知能力，他們會根據小朋友的特點度身訂造專屬的腦神經認知訓練課程，訓練期間會有導師協助和鼓勵小朋友完成課程。

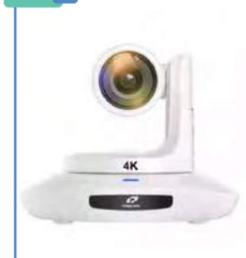
### 展位 C35 大英百科 BRITANNICA EDUCATION



Britannica  
EDUCATION  
Expedition: Learn!

來自大英百科Britannica的全新數位學習資源「Expedition: Learn!」可有效地幫助中小學生加速學習重要的科學和社會科學概念，課程涵蓋科學、歷史、地理、公民、經濟和商業等。透過可調節的閱讀難度、有趣的科教類多媒體、互動性答題和易於遵循的四步學習旅程，學生能夠以輕鬆自主的方式探索和理解不同知識。

### 展位 C13 易達視訊科技有限公司 BROADCAST TECHNOLOGY LTD



btll Broadcast  
Technology Ltd.  
易達視訊科技有限公司

Vision+ 4KN

- 超高清4Kp60/59.94分辨率，輸出清晰圖像。
- 內置自動跟蹤功能，準確、流暢地跟蹤目標。
- 12倍/30倍光學變焦，實現快速、精確的對焦性能。
- 全視頻輸出接口
- 嵌入最新的NDI® SDK，豐富製作、使直播內容多樣化。

### 展位 F20 栢龍玩具有限公司 BROADWAY TOYS LIMITED



BROADWAY  
桌上遊戲

栢龍玩具於2012年成立，致力搜羅世界各地不同種類的桌遊，至今已出版超過400款桌遊，並致力舉辦不同的桌遊活動。栢龍玩具一直積極把桌遊帶入校園，舉辦學屆桌遊比賽、校內書展及桌遊工作坊等，讓學生一同感受桌遊的快樂氛圍，協助學生多元發展。

### 展位 N46 畢士創意工作室 BUDS CREATIVE FACTORY



Busyart 藝術活動

香港本土藝術創建者Busymama和她的Busyart團隊，為不同學校、機構、商場及社區等，提供藝術顧問服務，當中包括協助設計及策劃不同主題的藝術活動，例如：周年紀念、畢業禮、工作坊及合拼藝術等。過程中，參加者可以跳出固有框框，透過Busyart藝術，體驗不同的創作與互動過程，並在藝術活動內建立自信、突破自己、提升溝通能力。

### 展位 E03 寶貝科技有限公司 BULL.B TECHNOLOGY LIMITED



classseek  
CLASSEEK

CLASSEEK為教學中心提供全面的行政管理平台，讓職員設立課程，設定不同收費計劃及課堂時間。學生管理功能讓職員能夠管理課堂，如調堂、補堂及轉班等。點名系統讓職員為學生點名，統計剩餘課堂數目，當學生課堂扣除到一定數目時，系統會推送繳付學費通知。此外，銷售功能亦方便職員處理前台銷售流程。

# 善用資助引入資訊科技教育 培育未來科技人才

資訊科技對社會和經濟發展影響深遠，社會對各類型資訊科技人才的需求亦與日俱增。有見及此，政府資訊科技總監辦公室於2015/16學年推出「資訊科技增潤計劃」，協助學校及早發掘和培育年輕的資訊科技人才。聖保祿學校作為其中一所參與計劃的「伙伴學校」，認為資助為學校提供更多條件去開展資訊科技教育。

「資訊科技增潤計劃」推行至今已八年，期間向八間獲選學校提供共500萬元資助，為中二至中六學生額外設增潤班學習進階資訊科技知識。該計劃將於2023/24學年由「學校IT創新實驗室計劃」取代，受惠學校將擴大至全港資助中學。



## 計劃成績斐然 樂見學生成長

資訊科技科陳詠欣老師補充，校內的資訊科技教育開展後，學生對STEAM相關科目的興趣顯著提升，她說：「在報讀大學課程時，選擇STEAM相關學科的學生從原來三成，增加到接近六成半。」

此外，學生亦積極透過參加校外比賽活用所學，並獲得驕人成績，例如於本年度的「深港澳青少年創意設計大賽」中，中四學生區卓菁和黃寶瑤同學便透過「Miss Pauline 2.0 - 情緒支援機械人」於科技新發明/ 智能化產品類別中獲得團體金獎。該機械人結合了情緒支援機械及人工智能的元素，為同學提供情緒抒發渠道，並使用人工智能工具為同學解答疑難。

陳老師表示，「資訊科技增潤計劃」的確能幫助學校培育更多未來的科技人才。作為教師，他們樂見學生在各方面的成長，有助他們裝備好自己，迎接未來的挑戰和機遇，同時發揮所長，貢獻社會。



聖保祿學校的學生於「學與教博覽2022」展示他們的應用程式作品「導航棒」及「零壓力墊」。前者旨在確保視障人士的出行安全，後者則幫助有需要人士正確處理負面情緒。

## 「中學資訊科技增潤計劃」由下列兩個部分組成：



八間伙伴學校會為對資訊科技感興趣及具才華的中二至中五學生提供中學課程外更深入的資訊科技培訓。

每年舉辦多項資訊科技活動，以便在校園營造善用資訊科技的氛圍，並激發學生探索資訊科技的興趣。

## 為資訊科技教育另闢蹊徑

一般學校要推行資訊科技教育並非易事，原因在於教師未必熟知所有的知識和技能。即使教師精通創新科技，編寫課程及備課的過程也很費時。加上科技日新月異，課程更新未必能趕上科技發展步伐，以致課程出現滯後問題。

聖保祿學校資訊科技科主任李潤佳老師指出，計劃資助有效對症下藥，讓學校購買合適的硬件及服務，同時解決師資不足及課程滯後問題，使資訊科技教育得以順利推行。

當學校成功引入專業教材及教學支援，教師便能重點引導學生學習、策劃學習項目、尋找相關資源，促進資訊科技教育的發展。當然，過程中教師亦會持續接受培訓，學習相關知識和技能，為持續推行資訊科技教育奠定更穩固的基礎。



聖保祿學校資訊科技科主任李潤佳老師（中）、資訊科技科陳詠欣老師（左）及許珮瑜老師（右）

## 逐步調整發展 課程更臻完善

李老師表示，校內的資訊科技教育並非一步到位，而是根據本情況多番調整，才發展至今日的模式，「我們先以40人的課程作為試點，經調整後再推展至整個級別，成為恆常學習內容。」李老師舉例說，計劃第一年他們嘗試開辦無人機課程，但後來發現因為校舍建築物導致空間不足而告吹，繼而改為學習軟件和程式開發的課程，包括運用 Python、Scratch等工具編寫程式語言等。

## 科技連繫生活 提升學習動機

李老師續道，除了學校環境的條件限制，學生的興趣及課程與生活的連繫，亦會影響他們選擇甚麼課程內容。聖保祿學校的資訊科技教育旨在引起學生對創科的興趣，讓他們投入學習，從而培育他們成為未來創科人才。因此，課程內容大多是學生感興趣的領域，並且與日常生活息息相關，例如3D打印、機械人、編寫流動應用程式等。

此外，學校亦特別鼓勵學生從日常生活尋找靈感。資訊科技科許珮瑜老師憶起，有學生從長者的生活習慣出發，製作出能改善長者生活的作品，「學生發現，大多長者晚上在家走動時都不願意開燈，很多時候會碰到雜物而摔倒。為了防止意外發生，學生製作了一款手套讓長者佩戴，當手套感應到前方有障礙物時便會發出聲音提示。手套同時會監測配戴者的脈搏，若脈搏處於不正常水平，便會通過藍芽發送訊息，或致電通知配戴者的家人。」

許老師指出，成功研發作品為學生帶來滿足感，從而進一步提升他們的學習動機及投入程度。此外，設計、製作及反覆測試作品的過程，亦能提高學生的韌性、解難能力、邏輯及批判思維、溝通及表達技巧、團隊精神等等，對學生未來發展大有裨益。

**展位 D21** 圓心科技有限公司 BULLSEYE TECHNOLOGY LIMITED

STEM Day：協助學校舉辦大型 STEM 活動日和活動週，形式包括體驗工作坊、同樂日、講座等到校活動。  
無人機足球：活動涵括新式電子競賽以及競速體驗。

**展位 M19** BUSINESSPRO SERVICE LIMITED

Matatalab VinciBot AI 編程機械人  
VinciBot AI編程機械人為八歲以上的學生提供嶄新的機械人學習體驗，其內置高精度打讓機械人能繪畫各種細緻的圖案並完成各種動作任務，配合多款內置感應器並兼容市場上其他感應器，加入積木和AI功能，VinciBot讓小孩一展創意完成各個科學發明。

**展位 H18** 啟翰科技教育 CAPRIKON GROUP LIMITED

CodeCombat是遊戲化編程學習平台，專門教授學生 Python、JavaScript 和 C++ 語言，學生能夠學習基本語法和序列，制定各種算法。平台提供各個技能水平的編碼練習場景、問題和有趣的項目，可供學生按程度練習他們的技能和參加比賽。每年數以千計的學生參與CodeCombat的競賽，在港澳國際編程精英挑戰賽及國際賽CodeQuest等賽事中一較高下。

**展位 B11** 天基實業有限公司 CARPENTERS MANUFACTORY LIMITED

STEM活動牆－齒輪與鏈條套件  
齒輪與鏈條套件讓學生認識不同類型的齒輪和鏈條，以及如何將它們應用到不同的工程設備，包括汽車、咖啡機、發條玩具、自行車和吸塵器，以改善我們的生活。學生還能夠了解齒輪和鏈條的運作原理，以及它們如何被應用到不同的機器中。學生可以動手設置和試驗不同的齒輪和鏈條組合。齒輪與鏈條套件是理想的學與教資源，讓學生通過學習、接觸、思考、探索和創造，學習齒輪和鏈條的相關知識。

**展位 N09** 世紀科技顧問有限公司 CENTURY TECHNOLOGY & CONSULTANT LIMITED

全方位智慧科技方案  
團隊擁有多元豐富經驗和廣闊的執行力及視野，專業提供智慧科技解決方案諮詢，例如學校 IT 解決方案、智慧校園設計方案、學校影音工程、校園網絡方案以及校園雲端校務系統，同時提供網絡安全、託管、設計及構建、智慧科技設備安裝（如互動式平板顯示器）等服務。團隊從用戶的使用習慣出發，深入了解其真實使用流程，為客戶提供度身訂造的智慧科技解決方案，讓每一項新變化都適得其所，真正利用科技改善商業及學習體驗。

**展位 L05** 春瑞藝術有限公司 CHUN RUI ART LIMITED **2023 新展商**

傳統藝術教學  
提供中華傳統藝術的到校教學服務，除了教授非物質文化遺產的工藝品之外，還會度身設計教學內容：將校園的年度主題、價值觀融入藝術當中，向新一代傳承中華文化。

**展位 K34** CICERO GROUP LIMITED **2023 新展商**

Game2Learn 英語寫作課程  
Game2learn英語寫作課程在專業團隊的指導下引入視頻遊戲為特色，通過為期20小時的進階式學習，讓學生以有趣和熟悉的方式，對照HKDSE考試標準要求，獲得更佳英語能力。

**展位 N17** 圓家有限公司 CIRCLE HOME LIMITED **2023 新展商**

濾水器  
Circle Home為一家具領導地位的環境優化服務公司，以推動業務長期持續發展及增長為目標，一直致力強化本港淨水，他們專門協助香港的家庭用戶、學校、慈善機構、老人院舍、食肆、寫字樓，透過專業濾水及空氣淨化設備，提供潔淨的水源。

**展位 N31** 城市文教事業有限公司 CITY CULTURAL ENTERPRISE COMPANY LIMITED

micro:bit Retro Programming Arcade  
micro:bit Retro Arcade 是一款用於micro:bit V2的彩色屏幕搖桿擴展板，它包含一個TFT 160\*128彩色屏幕、四個方向按鈕、兩個A/B按鈕和一個重置按鈕。micro:bit Retro Arcade 可搭配micro:bit V2一起用於線上遊戲編程及離線遊玩。

# 視覺藝術教育的蛻變：電子學習的角色

對於「數碼原住民」的新世代而言，電子學習已成為他們學習不可或缺的一部分。政府推行的自攜裝置電子學習計劃（Bring Your Own Device — BYOD）政策亦進一步促進學校使用電子學習工具。來自香海正覺蓮社佛教正慧小學的陳嘉儀老師和李婉晴老師，便是把電子學習融入視覺藝術科的先驅，且獲得2022年視覺藝術教師表揚計劃優秀表現獎。

## 從疫情的挑戰轉化為機會的藝術科

李老師表示，疫情期間停止面授課對於作為視藝科老師而言挑戰重重，他們很快就發現，僅透過視像課堂進行視覺藝術教學幾乎是不可行的：「我們覺得很困難，因為視覺藝術是一門必須動手實踐的學科，我們擔心學生會因此錯過學習和發展創造力的機會。」當時，兩位老師都對如何繼續教學感到茫然。然而授課模式改變的同時，教學法亦必須作相應調整，所以要盡快想到解決方案，讓學生可以遙距學習視覺藝術。李老師說：「我們沒有想過要為視覺藝術作重大改革，只是就現實環境採取相應措施。」



香海正覺蓮社佛教正慧小學視藝科陳嘉儀老師（左）及李婉晴老師（右）

為了探究電子學習的可行性，兩位老師開始為課堂拍攝教學影片，從此就踏上藝術課堂的電子教學之旅。經過反覆試驗、不斷摸索，逐漸發展成為現在的教學模式。



學生學習如何把電子工具融入藝術創作。

## 裝備師生適應嶄新學與教模式

在上網課時，學生可以透過使用網上學習平台SeeSaw創作及分享作品，甚至進行互動。學生亦可以照片、影片、文字、圖像或繪圖的方式把學習任務和功課分享給老師和同學。此外，學生亦會學習使用不同的電子繪圖工具，包括Sketch和Procreate，設計藝術作品。

兩位老師分享，為了協助師生掌握如何使用電子工具進行藝術創作，學校更邀請了相關方面的專家培訓師生，並支援教師把工具應用於視覺藝術教學之中。

## 自主學習激發創造力

李老師認為，把電子學習融入視覺藝術科的成功關鍵在於藝術欣賞的四個步驟：描述、分析、詮釋和評價，因此從小學三年級開始，教師便開始鼓勵學生就視藝藝術科的學習內容進行資料搜集，並在網上學習平台分享他們的成果。「學生必須擬定草稿並拍攝影片，向同學解釋他們的意念和想法，我們會鼓勵其他同學給予反饋及改善建議；電子學習工具能夠鼓勵學生觀看同儕的作品，互相評鑑與學習，這在傳統面授的視藝課中很難實現。此外，由於學生能透過電子學習工具輕易地重新起草作品，他們可以根據同儕的意見隨意發展且修改作品的意念。」



學生透過錄像介紹他們的藝術作品。

## 線上藝術課為傳統教學添姿彩

陳老師和李老師均認為，就視藝藝術科而言，電子學習不能取代傳統的學習模式，因為學生在面授過程可以透過應用紙和筆來訓練繪畫技巧。然而，他們相信靈活生動的電子學習能夠輔助傳統的學習模式，讓學生有更多機會探索思維，在提升藝術設計質素之餘，亦可提供新的學習機會和表達創意的方式。

李老師補充：「低年級的學生會拍攝影片，而高年級的學生則會加入文字來解釋他們的作品，我們發現他們的溝通技巧有顯著的進步。」電子學習平台營造互動的評賞環境，讓學生學習在尊重



別人的前提下提供具建設性的反饋，以謙虛的態度聆聽意見。陳老師樂見學生藝術作品的質素有所提升：「在實行電子學習後，學生更能投入課堂，並且樂在其中。他們學會了給予正面、具建設性和具體的改進建議，這對他們日後的成長發展很有幫助。」

除此以外，使用電子學習工具後，學生的作品能夠輕易地應用到校內的不同場合，例如學生可以為自己所屬班別設計班服、為運動會製作橫額或才藝表演的裝飾等，陳老師指出：「這些都有助提升學校的凝聚力，學生的歸屬感和成就感。」

## 教師是教育變革的重要一環

兩位老師表示，視覺藝術科不應僅被視為培養工藝的科目，而是可以培育學生的全人發展，李老師說：「學生可藉此表達內心的感受和情緒，讓老師能夠了解學生的處境。」透過善用電子教學工具，教師更能夠增加視藝科學習的趣味和互動性，突破傳統框架，營造互動的氣氛，為學生的學習增添色彩。

儘管部分家長會擔心學生過度使用電子設備，但兩位老師認為，對於「數碼原住民」的新一代來說，電子學習是教育中不可缺少的部分，雖然老師要掌握電子學習並不容易，但成果告訴她們，一切努力都是值得的。

陳老師和李老師對教學的熱忱，促使他們把電子學習融入視覺藝術科的教學，同時展示了教師是教育變革重要的一環。兩位老師勇於踏出第一步，在嘗試中摸索出新的教學方法，為學生提供新的學習方式和表達創意的途徑。



學生使用電子工具的藝術創作。

**展位 E12** 傑一有限公司  
CLEAIR GROUP LIMITED

**CleAIR**  
Airgle 空氣清新機

Airgle為國際信賴的空氣淨化品牌，暢銷於全球100多個國家和地區，獲全球政府部門、醫院、診所、學校、商業機構及家居等信任使用。Airgle結合多重頂尖過濾技術，包括「H14級高效顆粒空氣過濾HEPA技術」、「美國專利光觸媒+紫外線UVC」及「特級活性炭」技術，全方位去除多種空氣污染物。

**展位 L04** 創思教育管理有限公司 CREATIVE EDUCATION MANAGEMENT LIMITED

從動植物學習 戶外生態保育

全方位提供教育管理服務的機構，多年來旨在為學校提供課後活動及各種校本服務，過去17年來，他們舉辦近1000個課程，服務超過400間本地學校及超過30,000位學生。服務範疇包括：籌辦或協辦學校課程及活動、提供駐校行政主任服務、駐校社工服務、言語及職業治療、學校技術支援服務、學校行政支援服務。

**展位 H21** 創意點教材有限公司 CREATIVE SPOT LEARNING MATERIALS LIMITED

巨型飛行棋

置於牆上的巨型飛行棋，每位玩家都能使用巨型棋子「起飛」。一款充滿策略性及刺激感的休閒遊戲，必為玩家們增添樂趣。

**展位 A13** 高比多媒體有限公司 CUBIX COMPANY LIMITED

5G NBI.O.T及 A.I.創科校園計劃

STEMA Robot Coding Academy 聚焦全校科普教育—打造I.O.T及A.I.智能校園。他們提供從幼兒園到中學的多元智能課程，整合科學、技術、工程、數學（STEM）知識，涵蓋力學、編碼、5G與A.I.應用等。他們致力為不同學校設計量身訂造的課程及計劃，滿足學校的需要。

**展位 B01** 中大賽馬會「智」為未來計劃 CUHK JOCKEY CLUB AI FOR THE FUTURE PROJECT

中大賽馬會「智」為未來計劃致力推動香港中學的AI教育生態發展。在計劃的第二階段（2022至2026年），我們將與更多本地中學合作，以促進AI教育的發展，並建立一套可持續發展的AI學與教生態系統。

**展位 F11** 馬田電腦系統有限公司 CYPHER MARTIN SYSTEMS LIMITED

Smart School Campus

馬田電腦在商界及學界服務22年，提供專業可靠的無線網路系統設備、通訊協作及管理方案，並積極推動電子教學、STEAM及IoT發展，同時提供多個優質品牌選擇，配合不同學校的需要。

**展位 E36** 迪嘉創科技有限公司 DECATRON INNOVATION LIMITED

FLUX HEXA 鐳射切割機

台灣FLUX HEXA是專業的桌上鐳射切割機，擁有同系列中最高規格與工作效能，簡單快捷地將創意實體化。

**展位 C09** 德豪育才香港有限公司 DEHAO (YUCAI H.K.) COMPANY LIMITED

適用於小學和中學的可升降學生課桌椅

- 適用於小學和中學的可升降學生課室用桌椅
- MFC/ABS桌面連120mm塑料抽屜
- 學生課桌可調高度：58-67cm / 67-76cm
- 椅背彎曲，帶來最佳舒適度。
- 金屬結構，堅固耐用，穩定性極佳。
- 學生椅可調節高度：36-42cm / 40-46cm

**展位 M42** 數智節點科技有限公司 DIGIXNODE TECHNOLOGY LIMITED

2023 新展商

區塊鏈行動學習課程

區塊鏈行動學習讓學生深入理解區塊鏈技術和Web3.0，同時探索在不同行業和領域中應用區塊鏈技術所面臨的機遇和挑戰。學生能從中獲得在真實環境中應用區塊鏈技術的經驗，有助掌握未來技能和專業知識。STEMchain Marketplace是一個封閉的NFT市場，專為學生設計，讓他們能夠學習區塊鏈技術和體驗NFT操作，而無需涉及加密貨幣和交易。

# 科技輔助學與教：提升幼兒學習效能

資訊科技日新月異，為配合社會發展培育資訊科技人材，教育界近年積極將科技融入教學，而幼兒教育也不例外。許多本地的幼稚園已將科技應用於學與教，其中東華三院馬陳家歡幼稚園透過將科技融入課堂，與傳統模式互相配合，為幼兒締造更愉快和高效的學習體驗。

## 活用科技 達至沉浸式學習

校長勞麗雲女士強調，感官體驗對幼兒學習來說非常重要。一直以來，該校教師透過實體佈置和模擬活動，讓幼兒體驗不同場景，從中學習知識和技能，而科技便能將整個教學體驗的效能顯著提升。

教師利用科技打破地域界限，為幼兒設計「校外考察之旅」，先後探索了非洲坦桑尼亞大草原以及南太平洋湯加王國的海底世界。透過活用投影技術，將教室打造成多姿多彩的水底世界，並讓幼兒穿上潛水衣，輔以感統訓練滑板車，在專業潛水員的帶領下，模擬潛入海底的旅程。在錄像和聲效的幫助下，幼兒猶如親歷其境，探索海洋生態，尋找不同生物，包括：座頭鯨、翻車魚、海龜、水母等，了解他們的生活作息和正在面對的海洋污染危機。這種沉浸式學習體驗，大幅提高幼兒的學習動機和投入程度，加強教學效果。



東華三院馬陳家歡幼稚園校長勞麗雲女士

## 多元化科技配套 提升教學靈活性

勞校長表示，教師會運用各種科技配套，讓教學變得更靈活，繼而達至不同的教學目標。為提升課堂的互動性及幼兒之間的協作，教師會將電子白板設計應用於不同學習範疇的教學內容，例如數字遊戲、生活問答、文字拼圖等，讓幼兒一同解難；互動地板應用於體能活動，包括舞蹈、動作遊戲等。幼兒樂於在互動科技中邊玩邊學，繼而更積極與同儕參與課堂，共同成長。

持續數年的疫情使教師明白，讓幼兒能夠在家持續學習的重要性。因此，他們把繪本製作成動畫，讓幼兒能夠在家觀看；他們亦鼓勵幼兒使用電子學習筆，在家練習語文聆聽和學習發音，其內容由幼稚園外籍老師錄製，務求緊貼學校課程。

此外，教師亦運用科技照顧幼兒的學習需要，例如在校內設置的學習機械人，為性格較內向的幼兒提供群性發展支援，提供一個富有趣味及輕鬆的方式讓他們學習及訓練社交技巧，有效舒緩情緒和壓力。



透過錄像和聲效，學生猶如親歷其境，探索海洋生態。

## 與家長緊密溝通 增強家長信心

對於家長就科技輔助教學提出的疑慮，勞校長認為幼稚園在有關方面的做法必須透明，同時與家長保持緊密聯繫，讓他們了解具體策略及平時應用，從而對教學模式建立信心。

「我們首先要讓家長明白，科技只用於輔助教學，並不是讓幼兒整天拿着平板電腦玩遊戲。」勞校長補充，幼稚園會安排家長觀課，讓他們親身了解上課情況，亦會透過幼兒學習評估表，讓家長掌握子女的學習進度。而在家長日及日常家校溝通中，教師會與家長密切了解及跟進幼兒的學習情況，以便提供適切支援。

## 辦學團體支持 科技應用具自由度

東華三院為屬下幼稚園提供充足支援，撥款支持幼稚園設置各類創新教具，將科技融入教學，例如購置電子白板及日後引入「奇趣繽紛站」電子屏幕學習裝置；而各東華三院的幼稚園亦組成網絡共享科技資源，並定期舉行教師培訓及同儕觀課活動，各校互相交流推動科技輔助教學的進展，持續鑽研及優化現有設備的內容，以及探討不同學習範疇的應用。



幼稚園透過互動地板提升學生的課堂投入程度。



## 2023博覽焦點：幼兒教育研討會



本年度的「幼兒教育研討會」將邀請資深幼兒教育專家分享最新幼兒教育教學法及心得，讓參加者洞悉教學新方向。專家、學校領導及教師更於此專業平台了解並探索相關教育策略的教學資源，助他們規劃合適的幼兒教學課程。

有關博覽節目詳情及參觀人士登記資訊，請瀏覽博覽官方網站：[www.LTExpo.com.hk](http://www.LTExpo.com.hk)。

### 展位 Q01 顯示寶 (香港) 有限公司 DISPLAYPRO HONG KONG LIMITED 2023 新展商



**DISPLAYPRO**  
電子資訊機、LCD、LED Wall、  
互動觸控屏幕、有關雲端顯示系  
統的技術諮詢服務及支援

提供最佳數碼顯示及資料系統方案，同時包辦各項安裝工程、維修及售後服務。

### 展位 M31 樂探索科技集團有限公司 DTSL GROUP LIMITED

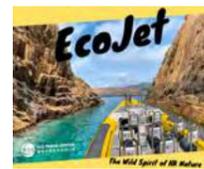


**DTSL**

4.技術

DTSL Group (樂探索科技集團) 是香港領先的四技術 (4.Tech) 服務供應商，包括LED UV打印、水刀切割、3D打印機及鐳射切割。通過結合四種技術的優勢，配合培訓課程，製作出不同的STEAM作品。

### 展位 D18 綠恒生態旅遊有限公司 ECO TRAVEL LIMITED



**ECO TRAVEL**  
全方位學習活動

綠恒生態旅遊有限公司為生態旅遊及全方位學習活動策劃機構，以及香港持牌旅行社 (No. 353452)。曾服務之機構包括香港及澳門政府部門、香港各大學、中小學、多間商業機構，包括：匯豐銀行、新創建及新世界集團等，以及國內外大小團體，亦為香港聯合國教科文組織世界地質公園認可營商商之一。

### 展位 J17 教育傳媒集團有限公司 EDUCATION MEDIA GROUP LIMITED



**教育傳媒**  
EDUCATION MEDIA  
《香港教育雜誌》

教育傳媒在2019年推出了免費的《香港教育雜誌》(教育主題雙周刊)，讓家長從不同途徑也能接收教育界的各種資訊，為家長提供最佳的教育資訊平台。

### 展位 E05 工程思教育服務有限公司 ENJOYNEER EDUCATION LIMITED



**ENJOYNEER**  
工程思

STEAM 全方位教育方案

工程思教育服務有限公司為學校定制STEAM全方位教育方案，滿足學校的需求，內容涵蓋VR/AR、micro:bit、AI、IoT、mBot、mTiny等，同時提供最新大熱編程平台：Nintendo Switch相關的遊戲設計師課程。

### 展位 M01 愛普生香港有限公司 EPSON HONG KONG LIMITED



**EPSON**  
AM-C6000 A3彩色  
多功能影印機

AM-C6000影印機的打印速度高達一分鐘60張，提供卓越打印品質。打印過程無需加熱，大大降低耗電量和提升效率，在追求工作效率的同時，也能兼顧永續環保。

### 展位 K06 ESG環保控股集團 ESG HONG KONG LIMITED 2023 新展商



**ESG**  
綜合設施管理

ESG提供全面設施管理解決方案，為不同行業的客戶優化及維護其設施的價值。他們提供專業清潔、衛生用品供應及服務、滅蟲防治、室內環境質素管理等解決方案，有助客戶提高生產力，在市場競爭中保持優勢。他們的服務方案也致力推動可持續性，讓客戶貢獻社會和環境。

### 展位 H16 eTEAM ENTERTAINMENT LIMITED



**eTEAM**  
AR、VR、MR虛擬  
實境軟件開發

eTeam專注於設計及研發XR遊戲及應用軟件，擅長將教育訊息遊戲化。他們與超過50間NGO、政府部門及公司合作，結合AR、VR、MR技術，為玩家帶來超越沉浸式的電影級體驗，務求打破傳統教育模式。

### 展位 J21 永佳科技有限公司 EVERBEST TECHNOLOGIES LTD.



香港獨家代理  
**EVERBEST**  
永佳科技有限公司  
Everbest Technologies Ltd.  
**AVer**  
PTC330UV2

AI自動追蹤PTZ攝影機

# 事半功倍：聖三一英格蘭教會小學的電子教學實踐之道

隨着電子學習熱潮的興起，電子工具在教學上的應用越發普及。位於英國倫敦哈克尼區的聖三一英格蘭教會小學（Holy Trinity CofE Primary School）早着先機，早於2010年已開始將智能裝置應用到學與教。該校校長Catherine Thomas女士與我們分享他們的電子教學之旅，並剖析當中的策略和實踐過程。

## 善用科技 提升學與教效能

當地政府為評估科技對學與教的影響，設立電子教學先導計劃，受邀參與的聖三一英格蘭教會小學亦因此開始推行電子教學。由於計劃取得豐碩成果，教學團隊深受啟發，進一步將科技融入學與教，以提升學與教效能。現時，學校已實施全面化的電子教學，教師和學生均於日常課堂中使用智能裝置，輔助學與教。

Catherine指出：「科技改變了教師的角色，教師由向學生灌輸知識，變成帶動學生學習的促進者，這種改變不但讓學生更積極投入學習，同時鼓勵他們自主探索，獲取不同的知識和技能。」



聖三一英格蘭教會小學已實施全面化的電子教學。

## 裝備學生邁向未來

科技為學生締造新的學習機會，讓他們透過製作屬於自己的學習內容，提高自主學習能力之餘，亦培養未來技能及思維，為將來的發展做好準備。



學生利用智能裝置製作電影，體驗電影製作人的工作。

## 聖三一英格蘭教會小學學生如何透過科技學習？

學習成果	如何實踐？
了解真實社會的運作	讓學生利用智能裝置及影片編輯應用程式製作電影，體驗電影製作人的工作，從中學習相關技能，包括劇本寫作及演技等。
展現藝術天分	學生利用繪圖應用程式，以觀察性繪畫為起點，學習藝術抽象化過程，然後再應用於傳統的拼貼畫及油墨等媒介。
發展創意思維	學生學習使用一系列應用程式去設立自己的服裝公司，由創建網站、設計商標、收集訂單，到製作宣傳片，皆由他們一手包辦。
促進數學、邏輯及批判思考能力	學生從電子書學習編程知識，並透過運用編程應用程式實踐所學，控制機械人及無人機。

Catherine強調，科技讓學生及教師隨時隨地分享知識和想法，促進彼此間的協作。當教學資源能夠於互聯網存取，學與教便不會被局限於教室，例如教師能夠透過螢幕錄影功能，錄製教學解題步驟，然後儲存到網上學習平台，讓學生能夠於家中觀看錄像自學。另一方面，學生能夠於網上發問，教師亦能即時回應，促進師生互動。



## 提升教師的數碼素養

Catherine表示，幼童普遍樂於應對挑戰及嘗試新事物，反而成年人會受傳統觀念影響而變得因循守舊，或會阻延幼童學習。由於教師在推動學生自主學習中擔任重要角色，因此學校十分重視教職員的培訓及持續發展，以確保他們有足夠的數碼素養及能力，帶領學生探索數碼世界。



學生與Apple行政總裁Tim Cook先生會面，示範編程技巧及交流心得。

「我們會為每位教師提供一部iPad及MacBook Air作教學之用，並會為他們就教學中經常使用的應用程式作培訓，以及舉辦恆常的專業發展活動；我們亦會鼓勵教師進行校外培訓，獲取資歷認證。」Catherine續道，學校注重教師間的同儕協作及互相學習，透過舉辦早餐會，讓教師聚首一堂交換想法和經驗。即使是一些日常接觸，例如在影印機前碰面，他們都樂於分享課堂教學經歷，互相啟發。這種協作文化，成功促進教師的成長和發展。

### 展位 M07 EVI SERVICES LIMITED

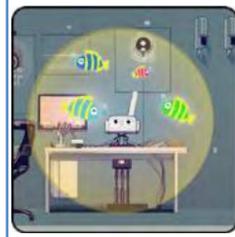
2023  
新展商



EVI GARTEN  
自主  
探索學習天地

EVI的EVI Garten以「兒童為本」、「自主探索、學會學習」為理念，致力為幼兒提供多元化及與時並進的多媒體教材。eKinder協助推動學校行政工作電子化，為實踐智慧校園奠定良好基礎。EVI現時已服務超過400間幼稚園及80,000個家庭，全面照顧教師、家長及學生的需要。

### 展位 N41 思博智能有限公司 EXPERT AI ENABLING LIMITED



EXPERT AI ENABLING  
AI及STEM創科  
教學工具及課程

學生就算不懂編程也可學習人工智能。EAI創造了探索AI概念的機遇。學生可透過追蹤魚兒學習行為分析，並利用AI實驗室中的AIoT設備，學習各種不同的AI技術與解決方案。

### 展位 P01 彩迅（亞洲）有限公司 EXPRESS LUCK (ASIA) LIMITED



Contex

課室智慧黑板、電子白板、LED Wall、Video (LCD) Wall拼接屏、4K電視機、互動觸控桌、各式電子資訊機等、相關軟件系統

提供一站式校園顯示設備，包括各類電子顯示屏及軟件系統，配合專業諮詢、各項工程、技術支援、教學、維修、原廠保養、租賃服務，為學界度身打造專屬的數碼顯示解決方案。

### 展位 G17 水耕細作 FARMACY HK LIMITED



FARMACY  
水耕細作  
學習課程「種出未來」

Farmacy HK 水耕細作以城市農業科技發展為中心，推行跨學科學習課程「種出未來」教育計劃，涵蓋範疇包括科學、科技、工程、藝術和數學（STEAM）、環境、社會和管治（ESG）、人工智能編碼、創業實習和社區創建等。他們致力與不同學校合作，把「去中心化」的綠色科技帶進校園，分享他們的願景和知識。

### 展位 J01 希爾思有限公司 FELTON DISTRIBUTION LIMITED



FELTON  
DISTRIBUTION  
QIPENG 紫外線消毒充電車

全新DS系列QIPENG紫外線消毒充電車，單口功率45W，可為iPad、Chromebook、平板電腦、筆記本電腦充電。獲SGS認證，經過五分鐘的紫外線殺菌過程後，可去除99.9%的病毒和細菌。

### 展位 C08 情繫自然有限公司 FIELD TOUCH LIMITED



情繫自然  
Field Touch Ltd.  
全方位學習系列—  
螢火蟲校園飼育計劃

在校園中飼育螢火蟲，並結合「生態保育、STEM、生命教育」三大範疇，向學生教授保育及愛護大自然的知識，啟發學生尊重生命及培養科學探究的精神。螢火蟲健康成長至終齡幼蟲後，便會被送至已完成環境修復工程的河道中，在新的棲息地自然繁衍和生活。

### 展位 B18 創鋒實業有限公司 FOUNDATION INTERNATIONAL INDUSTRIAL LIMITED



FOUNDATION  
INTERNATIONAL INDUSTRIAL LIMITED  
電子黑板 / 課室搪瓷  
黑板櫃工程

- 電子黑板 / 課室搪瓷黑板櫃工程
- 戶外戶內LED Wall工程
- 液晶電視牆工程
- STEAM教育課程
- 國內工廠遊學團

### 展位 N19 創管環球有限公司 GC GLOBAL LIMITED



GC GLOBAL  
冷氣清潔服務

創管環球是專為香港學校提供冷氣清潔服務的公司，使用香港科技大學專利的Germagic MAP1技術，能長效抗菌，使學校空氣更健康和衛生。團隊擁有豐富經驗和專業知識，提供高質量服務，致力為客戶打造清新健康的教學環境。

### 展位 F16 高翹國際（控股）有限公司 GOLDEN LEADERS INTERNATIONAL (HOLDINGS) LIMITED



EXHALE FANS  
無葉天花風扇

Exhale Fans設計獨特，風扇沒有扇葉，透過轉動天花板上的圓盤來產生層流運動，讓空氣可均勻地環繞整個房間流動。Exhale Fans可調節整個房間的溫度，保持空氣流通，它不但省電、環保，而且設計時尚，是傳統吊扇的最佳代替品。

現時，該校教師均能順暢及有效地實行電子教學。即使他們遇上困難和挑戰，有豐富電子教學經驗並獲認證的Catherine也能給予適當的支援。此外，校內及社區的電子學習社群已趨成熟，讓教師能夠互相幫助，一同尋找解決方法。



學生透過智能裝置設計衣服。

聖三一英格蘭教會小學的電子教學極具彈性，由於教師具有良好的數碼素養，該校實行教學自主，讓教師自行決定如何將科技融入學與教，使用甚麼應用程式，甚至考慮甚麼課題應該以傳統方法教授。Catherine說：「我們為教師提供必要的工具，然後讓他們自主教學，唯一的前提是要確保學生能夠獲得最佳的學習成果。」



教師透過將科技融入學與教，讓學生獲得最佳的學習成果。

### 創建可持續的科技教學環境

Catherine表示，學校應視電子教學為一個長遠發展計劃，並聚焦其可持續性、效能及成本，以確保電子教學得以持續及順暢地實踐。聖三一英格蘭教會小學作為一間公立學校，依賴每年不同金額的政府資金營運。為讓電子學習得以持續發展，他們透過選購耐用的裝置，以及高兼容度的應用程式、系統及平台，一方面提升電子教學效能，一方面節省成本：「我們成功避免頻密地購買新裝置，以及減少重複性的設定及管理步驟。同時我們集中投放資源到一至兩個應用程式和學習管理平台，方便師生隨時隨地進行學習活動。」

學校於2016年搬至現址，為了在新校舍裝備全面的電子教學基建及設備，該校在資源的分配上花了不少工夫。

由於學校當時從兩間不同的公司購買服務，而他們各自提供的系統及設備並不能互相兼容，導致學校需要花額外時間和人手進行溝通以及解難，Catherine認為，「若學校能夠指定一間公司提供服務，情況會更理想，因為他們會對整個項目瞭如指掌，從而能夠令項目中的各個部分更統一，運作自然更順暢。」



聖三一英格蘭教會小學校長 Catherine Thomas女士

此外，該校並沒有聘請駐校技術人員，大大減低電子教學成本。Catherine解釋學校大部分資源儲存於網上伺服器，而日常教學亦重點依賴網上應用程式及學習管理平台，加上Catherine是獲認證的Apple傑出教育工作者，具有足夠能力去應對與電子教學相關的問題。她補充：「由於學校有完善的初始設置，我們並沒有很多相關問題需要處理，即使有時候需要協助，也隨時能夠向服務供應商尋求支援，幫助我們快速解決問題。」

### 2023博覽焦點：未來學習研討會



今年的「未來學習研討會」將繼續匯聚創新教育先驅，分享具前瞻思維的教育策略，加深參加者對未來技能的了解，啟迪學生發展創新思維。

有關博覽節目詳情及參觀人士登記資訊，請瀏覽博覽官方網站：[www.LTExpo.com.hk](http://www.LTExpo.com.hk)。



#### 展位 P11 冠恒集團有限公司 GOOD CENTURY HOLDINGS LIMITED 2023 新展商



Logitech Scribe AI 白板攝影機

AI加強的效能：

- 移除簡報者：內建AI提供透明效果，讓與會者「看穿」簡報者，不受阻礙看到白板。
- 加強內容：自動加強白板筆的色彩和對比，讓文字和圖畫清晰易讀。
- 自動偵測便箋：使用影像分割來辨識與顯示便箋 (post-it) 的內容。

#### 展位 J09 GRWTH LIMITED



在「數碼港培育計劃」的支持下，GRWTH現已成為廣受學校和家長使用的教育綜合平台，服務超過300間學校和400,000個用戶。GRWTH運用人工智能等科技推動教育數碼轉型，為客戶提供個別化建議和創新的解決方案，例如「AI家校通訊」，旨在提升學生自主學習和學校行政效能，而「雲點播」和「多元電子繳費系統」，亦分別獲得多個獎項。

#### 展位 A31 導星文化交流平台 GUIDESTAR CULTURAL EXCHANGE PLATFORM 2023 新展商



導星 文化交流平台

中國文化及古代攤位活動到校服務

中國國粹文化表演及古代市集生活攤位活動到校服務。

#### 展位 K32 阪神國際有限公司 HANSHIN INTERNATIONAL LIMITED



Hanshin一體式電容屏

- 40點電容式觸控
- A311D2 8核CPU
- 8GB RAM + 128GB SSD
- WI-FI 6
- RFID 開關控制
- 雲端遙距管理系統
- 提供 3-5 年保養
- 雲端電子家課欄系統
- Hanshin研發及生產 (25年經驗)
- 天主教香港教區認可學校電子白板供應商

#### 展位 C41 怡人國際 (香港) 有限公司 HAPE INTERNATIONAL (HONG KONG) LIMITED 2023 新展商



Hape 學校家具及玩具教材

一顆蘋果裡面的種子是有限的，而一顆種子裡的蘋果卻是無限，兒童的潛能也是如此。一個良好的學習環境是為孩子們創造美好未來的基礎。Beleduc家具，意大利設計，德國品質，有助孩子們發展美好的未來。

#### 展位 C01 HARVEST LINK FURNITURE (H.K.) LIMITED



HARVEST LINK Furniture Boutique Furniture Company

Harvest Link Furniture Hong Kong在家具供應和設計行業擁有超過20年經驗，致力協助建造更美好的社區。他們旗下的精品家具公司旨在為客戶創造舒適，又能符合不同需要的社區空間，無論是學校、禮堂、醫院或社區中心，他們都能提供合適的服務。誠邀您參觀他們在「學與教博覽2023」的展位，發掘他們為你準備的新驚喜。

#### 展位 G06 禧年行有限公司 HAY NIEN CO. LTD.



FESTOOL HONG KONG FESTOOL TS 55 切入式圓鋸 576710

TS一直以來以絕對的精確度、強大的性能和超長的使用壽命而令人信服。保持長久以來的可靠性，更有前所未有的工作速度，現在，TS 55的鋸切效率最高更可翻倍。此外，新一代鋸片確保了卓越的切割質量和卓越的切割性能。

#### 展位 J03 曉樂教育及治療有限公司 HEALING VOICES COMPANY LIMITED 2023 新展商



Healing Voices 曉樂音樂教育及治療中心 音樂治療服務

Healing Voices由註冊音樂治療師及音樂導師組成，主要提供音樂治療服務及音樂教育予兒童。團隊會因應個別需要而提供合適的治療及課程，滿足兒童於社交溝通、專注力及認知上的需要。他們重視「有教無類」，歡迎有特殊學習需要的小朋友。他們深信不論孩子是否有特殊需要，音樂都能促進他們的發展。

#### 展位 D20 樂巨人有限公司 HEALTHY GIANT LIMITED



HEALTHY GIANT Synbio Air Guard 100 空氣益生菌機

益生菌空間平衡方案，使用比利時環境益生菌，以100%有機的方式持續分解空氣中污垢，具有永續有效的清潔功能，能控制氣味、淨化水質及改善環境，使用無害益生菌和益生元，以競爭性方式排除致病和引起異味的細菌，同時不會增加抗藥性風險。

# 踏上教育現代化之路 中山市的教育數碼化轉型

為響應國家教育部等部門推進教育新型基礎設施建設，各省市近年積極透過教育信息化促進教育變革，實踐教育現代化。中山市教育和體育局為貫徹國家教育發展方針，大力推動教育數碼化轉型，並於2021年榮獲全國「網絡學習空間應用優秀區域」的稱號。中山市教育技術中心主任孫仲廉先生分享中山市教育數碼化的現況、當中的挑戰與應對方式，以及大灣區內城市的合作機遇。

## 實踐智慧教育發展

於2021年，中山市教育和體育局（下稱中山教體局）實施《中山市智慧教育三年行動計劃》，進一步推進智慧教育的實施和探索，計劃的重點在於：

1. 實施「愛種子」示範校項目。
2. 「多技術融合」智慧教育示範校項目。
3. 「優質資源中心」項目。

中山教體局致力建設優質的教育資源中心，為廣大師生提供高質量的教育資源和服務，其電子教材應用平台活躍度保持85%以上，讓學校和教師在電子教育資源應用方面取得顯著進展。另外，為加快推動教育數據服務體系的形成，當局於2022年啟動《中山市智慧教育項目（第一期）》，銳意建設智慧教育大平台。在這些項目的推動下，中山市教師成功為學生提供更靈活、自主、多元化的學習方式。

## 「互聯網+教育」的精準化教學模式

「愛種子」教學模式實驗是廣東省「以信息技術推動義務教育教學改革」的教改行動項目。該教學模式應用「互聯網+教育」的思維與理論，通過實施自主學習、互動探究以及主題拓展三個課堂教學環節，輔以四個教學策略，培養學生自主學、合作學、創新學，實現教師精準教，學生精準學。



中山市教育技術中心主任孫仲廉先生

## 提升教師信息技術應用能力

為響應國家的中小學教師信息技術應用能力提升工程，中山教體局特別成立了領導小組，為各學科教師、校長、研訓團隊提升信息化能力，全面促進信息技術與教育教學融合創新發展，確保教育教學質量得到進一步提高。從2020年到2022年年底，工程實施成效顯著，通過考核的教師超過95%，同時積累一批優質教學資源。

## 信息技術應用能力提升工程2.0

1. 培訓資源：建立培訓課程資源庫，推進資源的共建共享及應用推廣。
2. 示範引領：組織示範教師及校長，引領全市教育信息化發展。
3. 跨學科融合：設計跨學科融合教學提升資源，及教學示範校，提升教師跨學科使用信息技術的能力。
4. 研訓團隊：選拔信息技術應用能力突出的教師，打造信息化教學研訓團隊，協助學校實施校本研修。
5. 經驗推廣：總結試點的經驗，將優秀實施模式推廣到全市各學校。
6. 競賽進步：鼓勵教師參加信息技術應用類競賽活動，提升能力。

## 制定政策措施 應對不同挑戰

孫老師表示推行信息化的過程不乏挑戰，數碼鴻溝便是其中的一大難關。由於地區、學校和學生之間不免存在差異，部分學生未必能夠獲得同等的電子教育資源和設備。有見及此，當局加強了電子教育資源的共享和交換，讓資源充沛的地區和學校和向有需要的地區和學校提供援助；同時推廣電子教育設備普及化，讓更多學生能夠使用電子教育資源。除此以外，當局亦加強了教師的電子教育培訓和技術支援，提高其應用能力，並推動教學資源的開發和更新，讓教師能夠與時並進，在課堂使用嶄新的資源。



中山教體局致力建設智慧教育大平台。

由於電子教育涉及大量學生個人資料和數據，當局採取了更嚴格的安全措施和政策，以確保數據安全和保密。透過加強平台的安全防護，當局建立完善的數據保護制度和規範，以及加強教育學生和家長的安全意識。

電子教育無疑讓教學有更多空間、可能性及選擇，但傳統教學在教育依然擔當重要的角色。為了平衡電子教育和傳統教學的應用，中山教體局致力加強兩者的融合，讓電子教育和傳統教育相輔相成。

孫老師說：「中山在推行教育信息化方面雖然面對不同挑戰，但是通過採取合適的措施和政策，問題便迎刃而解，使教育信息化能更進一步。」

## 教師共享交流 促進大灣區教育發展

大灣區內各城市在教育信息化發展和應用方面都有各自的特點和優勢，孫老師期望大灣區內各城市可以透過交流經驗和共享資源，一同促進區內的教育發展，百花齊放。各市可以合作建設教育平台以及資源庫，並組織教師參加互訪和交流活動，互相借鑑教育評估和數據分析評估研究，促進教師培訓和專業發展，實現優勢互補，推動教育信息化的發展和創新。

### 展位 K09 校園集古村國粹教育有限公司 HK JIGUCUN GUOCUI EDUCATION LIMITED

**校園集古村經典版**

校園集古村是在香港校園開展的一種中國文化教育學習活動，能夠提升中小學生對中國歷史和中華文化的興趣和認識，讓他們能夠欣賞及承傳中華民族的卓越精神與文明。校園集古村團隊會在校內佈置一個集古村市集，街道會掛滿紅色燈籠和旗幟，同時設有不同的攤位，所有工作人員都會穿著古代服飾參與其中。

### 展位 M41 HKT EDUCATION LIMITED 2023 新展商

**HKT education 多元科技教學方案**

HKT Education為學校制定STEAM多元學習課程及活動，按學校需要策劃因材施教的培訓方案，並協助校方撰寫申請QEF、OGIC計劃書。同時亦提供Inno Lab及STEAM相關「共學空間」顧問服務。

### 展位 F09 樂居工程及設計有限公司 HOMIFY ENGINEERING & DESIGN COMPANY LIMITED

**Homify ENGINEERING & DESIGN 室內設計**

Homify樂居由樂居科技有限公司、樂居工程及設計有限公司及樂居教育工作室有限公司所組成。他們以提供優質建築設計、推動可持續環保發展，以及應用先進科技為宗旨，致力為全港各大工商機構、非牟利組織、大專院校、中小學及私人客戶提供一站式全方位顧問、設計、工程、項目管理及客戶關係管理方案。

### 展位 A09 HONG KONG ACADEMY OF LEADERSHIP LIMITED

**高效能人士的7個習慣**

《高效能人士的7個習慣》是世界知名課程，已幫助數以百萬計的人在個人範疇和事業上取得成功。該課程提供實用的工具，讓老師和學生學習如何成為高效和更好的領袖。

### 展位 C12 香港桌上遊戲教育有限公司 HONG KONG BOARDGAME EDUCATION ACADEMY CO LIMITED

**HABA Education - Algorithm**

Algorithm是一款出色的STEM學習工具。產品毋須插電，能於學習計算思維、邏輯推理、拆解問題、基本算法、整合處理、辨識歸類等。玩家必須以各種天氣圖作為考慮條件，然後利用編碼建立路徑以到達目的地。

### 展位 J06 香港生態旅遊專業培訓中心 HONG KONG ECOTOURISM & TRAVELS PROFESSIONAL TRAINING CENTRE

**自然學堂**

舉辦多元化自然教育活動，主題包括：動植物、夜行、海岸、地質、文化、耕種、郊野清潔等，鼓勵學生接觸及欣賞大自然，繼而達至主動追求學問及全面發展。活動適合校內及戶外進行。

### 展位 H37 生產力局 HONG KONG PRODUCTIVITY COUNCIL

**知創空間**

知創空間為本地大、中、小學的學生、教育工作者及家長，提供一個接觸TechEd STEAM與推動創新的平台，向他們呈現真實商情情況、生涯規劃以及創業精神等概念之間的聯繫，從而促進本地創科人才的發展。知創空間與一眾創科教育夥伴及教育工作者合作，為學校與公眾提供超過150場多元化工作坊及活動，以推廣相關知識。

### 展位 P31 HONG KONG UNIFIC PUBLISHING LIMITED

**iClass 資訊科技課 (小學IT教科書)**

初小至高中的資訊科技教科書，內容不斷推陳出新，以推動資訊科技、STEM、計算思維及編程教育，有系統地培養學生的解難能力及資訊素養。

### 展位 A01 凌網知識(香港)有限公司 HYWEB KNOWLEDGE (HONG KONG) LIMITED

**HYREAD 電子圖書館服務**

網上 / 電子學習平台、學校設施

公司提供專業的雲端電子圖書館服務，以及一系列優質電子書予各大機構、個人團體、大、中、小學的圖書館使用。

# 締結姊妹學校 加深兩地學與教交流

教育局自2018/19學年起，將姊妹學校計劃恆常化，為已與內地學校締結為姊妹學校的本地公營及直資學校（包括特殊學校）提供經常津貼及專業支援，藉此促進兩地學校的交流和合作，提升教育質素，同時加深了解兩地文化。聖公會聖約翰曾肇添小學（下稱曾肇添小學）早前向教育局申請配對，並於今年四月成功與中山市三鄉鎮光後中心小學締結成姊妹學校，該校現正積極開展一系列的交流活動。



聖公會聖約翰曾肇添小學校長金永添先生（左）及中山市三鄉鎮光後中心小學校長毛義祥先生（右）

## 由教育局根據學校意願配對

曾肇添小學金永添校長表示，學校在申請過程中可以表達意願，選擇姊妹學校的地域以及學校特色。「考慮到學生年紀尚小，我們希望姊妹學校所在地區不會太遠，交通需時較短，讓學生可以即日來回，節省時間以參與最多的活動。此外，內地的資訊科技發展非常迅速，有許多借鑑之處，因此我們選擇了大灣區內專長於科技教育的學校。」由於該校銳意以發展科技教育為目標，學校與抱有相似理念的中山市三鄉鎮光後中心小學（下稱光後中心小學）成功配對。



兩校學生共繪粵港兩地特色。

## 首辦探訪活動 學生反應熱烈

兩間學校在4月19日進行簽約儀式後，雙方老師便立即進行緊密聯絡，促成第一次的探訪活動，讓曾肇添小學師生代表團到訪光後中心小學。

雖然首次交流活動的名額有限，學生的反應非常熱烈，學校一共收到了145位學生的申請。為了選出合適的學生，學校更舉行兩輪面試，就學生的普通話水平、表達和溝通能力，以小組討論形式分作出選拔，並請他們發揮創意，想出贈送給對方的禮物。最終選出的學生都是經常參與基本法和國民教育相關活動，包括擔任學校國旗的特旗手、國歌領唱員、升旗司令，參與民政事務處的憲法嘉年華等。

探訪活動的參與學生對活動充滿期待，小四學生林紫棋同學倍感興趣，尤其是自己擅長繪畫，希望能在合作畫環節好好發揮；小五的謝錦楠同學希望親手製作心意給姊妹學校的同學；小五楊家進同學期待雙方學校相互參考、學習。

經過兩個月的準備，曾肇添小學安排了35位小四到小六的學生於6月16日到訪光後中心小學。雙方學生首次見面，由學生互相介紹兩間學校的特色，交換親手準備的小手信，並合力製作一幅大型繪畫作品，為首次交流活動圓滿作結。



兩校學生暢談，並互贈紀念品。

## 冀締結姊妹學校促進師生交流

金校長認為，姊妹學校能促進學校師生間的交流，建立溝通橋樑和關係。他期望學生能透過各種交流活動擴闊視野，加深對兩地的認識及了解，並且建立深厚友誼。此外，教師亦能透過一系列教學交流，例如進行一課兩教及互相觀課等，了解各自在行政和管理上的優點，並互相取經。曾肇添小學正計劃於十月組團到訪中山，深入了解當地值得探索的地方，例如名勝、古蹟等，為未來籌辦兩天以上的旅程作準備。



兩校師生大合照。

### 展位 E18 香港創新立體印刷有限公司 I3D PRINTER (HK) LIMITED

**IDEA MAKER HK**  
3d printing & design thinking  
Drawsth3D

把手繪設計轉換成3D立體模型的網絡應用程式。

### 展位 E09 智能互動科技有限公司 IF INTERACTIVE LIMITED

**IF Interactive**  
智能互動

沉浸式VR  
互動教學系統

iCAVE是一個沉浸式VR CAVE，系統利用創新的互動投影技術，將所有牆面和地面都變成大型的互動觸控螢幕。iCAVE提供多種互動教學軟件和內容編輯器，可應用於STEAM及其他學科。

### 展位 J14 IMPERIAL ACADEMY LIMITED

**IMPERIAL ACADEMY**  
視覺藝術

視覺藝術證書課程由英國Ofqual轄下頒證機構TQUK認可。課程分兩個階段及三個元素：材料探索、大師級鑑賞和主題研習。

### 展位 D15 特殊教育需要融合運動學院有限公司 INCLUSIVE SPORTS EDUCATION LIMITED

**ISE**  
INCLUSIVE SPORTS EDUCATION  
到校SEN支援服務及導師專業培訓

學院致力支援特殊教育需要（SEN）學童及積極推動融合運動教育發展，為SEN學童建立一個運動、教育及學習平台，令每一位學生皆有機會開發潛能，茁壯成長和融入社會。學院亦專注運動教育領域的研究、發展及創新，矢志提供專業認證導師培訓，持續提升學習成效及教學質素。

### 展位 F21 INFO ACCESS & DISTRIBUTION (HK) LTD.

**KooBits**

KooBits根據國際認可的「新加坡數學」教學方式及香港教育局「小學數學科」課程指引而設，全面涵蓋小學各年級數學單元，融入校本課程。每天透過KooBits練習，有效提升數學成績。

### 展位 H15 高柏教育 INNORDICS LIMITED

**InNordics**  
全人北歐教育課程

InNordics 是全港唯一的北歐教育中心，專為3至12歲兒童提供一系列北歐創新教育專科課程，包括STEAM科學、社交情商、體育、創意寫作及3D模型設計。課程深度應用北歐科研教育成果、獨特的北歐教學法及教育科技。為學校提供的服務包括：舉辦課外活動/興趣班/工作坊、教師培訓，以及其他合作形式。

### 展位 F42 INSPIRE2ASPIRE CONSULTING

**inspire2aspire**  
公開演講和辯論輔導服務

合作學校超過50間，提供演講及辯論比賽訓練。導師經驗豐富且屢獲殊榮，為學生提供互動和體驗式訓練，教導他們如何寫一份鼓舞人心的演詞，專業地演說，在舞台大放異彩。

### 展位 C05 智誠科技有限公司 INTELLIGENT CAD/CAM TECHNOLOGY LIMITED

**ICT**  
CAD/CAM

3D雲端體驗平臺 / Formlabs 3D打印機

Formlabs 3D打印提供沉浸式互動教育體驗，使學生能夠輕鬆及深入地掌握複雜的繪圖以及設計概念。3D EXPERIENCE平台連結學生、想法和數據，促進實時協作和創新，讓學生探索新途徑，發揮創意思維及解難能力。透過這個平台，學生能夠締造與別不同的學習經歷，為未來創造無限可能。

### 展位 N44 INTERLEAF TECHNOLOGY LIMITED

**Interleaf**  
Interleaf AI教材生成平台

教材生成平台能按照教學要求，透過AI生成包括聆聽、閱讀理解、文法等緊貼本地課程的高質素評估及練習。

# 觸動心弦：以音樂治療紓緩師生情緒問題及支援特殊教育需要

音樂治療近年在學界日趨普及，越來越多教師和學生以音樂治療緩解情緒問題及特殊教育需要。音樂治療是一種透過音樂去回應身體、情緒、認知和社交需求的治療方式，註冊音樂治療師張潔瑩 (Carol) 為我們分享音樂治療的成效。



註冊音樂治療師張潔瑩 (Carol)

音樂治療包括一系列相關活動，例如：聆聽音樂、演奏樂器、唱歌或音樂創作，它能夠緩解自閉症、失智症、抑鬱症、焦慮症和慢性疼痛等多種身體狀況。有別於傳統的音樂課程。「音樂治療並不著重表演方式和技巧，反而側重於參與者與音樂的互動。」Carol解釋：「在音樂治療的過程中，我們使用節奏、節拍、旋律、歌詞和樂器來實現我們的治療目標。」

## 音樂治療為協調媒介 非問題解決方法

Carol強調，音樂治療不應被視為解決問題的方法，而是協調身心靈健康的媒介，透過作曲或共同創作等互動活動，學生能夠像照鏡子一樣觀察和理解自己的行為，鼓勵他們能自治，為自己決定和作出調整。

以歌曲創作為例，學生能夠透過創作過程整理思緒，假若學生把很多生活細節寫入歌中，很有可能反映他們正處於非常忙碌的狀態，而感到喘不過氣；即使是不善於與情緒自我溝通的學生，當他們聆聽音樂和進行呼吸練習時，他們普遍都能夠跟隨節拍和節奏，在感受音樂的過程中平靜和放鬆下來。

## 校內音樂治療 協作至關重要

為學生而設的音樂治療分針對性治療及持續性治療兩種，針對性治療主要透過短期及密集治療，達至個別治療效果，而持續性治療則歷時較長，有時候會橫跨整個學期，學校可根據其資源及需要而決定進行哪種治療。一般而言，音樂治療通常歷時8至12節，當中需要學校、家長、教師和學生通力合作，以提

升治療成效。治療師首先要了解學生的背景、家庭教養方式及學生的典型行為，並設定量化的實際治療目標，例如學生快樂指數，以及教師和家人給予的回饋等。

## 設立藝術空間 構建安全治療環境

為達到治療的最佳效果，Carol建議除了社工的輔導室，學校可以設立一個配備樂器的藝術空間，為學生提供一個安全的空間表達自己。此外，除了學業成績，輔導團隊亦可以建立一個記錄學生情緒變化和特殊事件的系統，以便更全面地了解學生的情況和進展，並對治療進行調整，以進一步提升成效。

## 音樂治療有助改善教師身心靈健康

音樂治療能為教師和學生帶來很多益處，「為學生提供音樂治療的同時，學校亦可讓教師親身體驗音樂治療，以了解其功效。」Carol補充說。近年教師所面對的不同挑戰，包括：疫情、課程改革、學生情緒問題、以及過去幾年的移民潮等，均讓教師倍感壓力，而音樂治療則有效幫助他們紓緩壓力、提升工作效率及改善整體工作氛圍，其後他們在教學中加入音樂元素的同時，與學生分享其紓緩心靈的經驗。

對學生而言，音樂治療可以幫助他們改善學習表現，提升自尊心，減少焦慮和抑鬱。音樂治療的益處可反映於生活中的不同領域，如身體健康、精神健康、情緒健康和社交技巧。



Carol強調，音樂治療不應被視為解決問題的方法，而是協調身心靈健康的媒介。



音樂治療成本不高，卻能有效改善學生和教師的身心靈健康，透過將音樂治療納入校內課程，學校便能夠為師生締造一個更和諧和充滿關愛的學習環境。

## 一切從呼吸開始

不論是教師或學生，Carol鼓勵大家先從音樂以至所有事情的開始嘗試——呼吸。因為呼吸影響我們的心跳，有助我們調節步伐和節奏。學好呼吸方法，我們就能掌握到音樂治療的入門法則，有助我們建立和實踐平靜和諧的生活方式。

## 2023博覽焦點：身心靈健康及融合學習研討會



本年度的「身心靈健康及融合學習研討會」將會繼續提供交流平台，讓教育界人士探索與融合教育相關的嶄新教育策略、高效教學法及教學資源，同時分享於學與教綜合提升幸福感和強化身心靈健康的成功要素，協助學生了解自己及以正面思維面對充滿未知的環境。

有關博覽節目詳情及參觀人士登記資訊，請瀏覽博覽官方網站：[www.LTEexpo.com.hk](http://www.LTEexpo.com.hk)。

### 展位 J15 智達教育方案有限公司 IRED SOLUTIONS LIMITED

**Smart Learning Suite — Smart Health Kit**

Health Kit旨在讓學生使用App Inventor 2編寫手機應用程式，並透過一組健康量度儀器收集及記錄用戶的個人健康數據，然後將這些數據集成到健康表格中，使用戶能夠監控身體變化並保持個人健康。透過創建個人化的健康手機應用程式，學生能夠在真實的應用場景中體驗編碼的樂趣。

### 展位 E21 特新科技有限公司 JADASON TECHNOLOGY LIMITED

**Pixotope Pocket**

Pixotope教育計畫加入Pixotope Pocket的新元素，學生只需一部智能手機，配合Pixotope強大的人工智能、擴增實境技術和實時渲染引擎，便可輕鬆完成達荷里活電影級數的沉浸式內容，並進行實時互動。

### 展位 H08 集寶建業有限公司 JIBPOOL INTERNATIONAL LIMITED

**JIBPOOL C.I. Takiron**

C.I. Takiron一直在日本及其他地區的戶外PVC防滑安全地板市場扮演著領導者的角色。產品的高耐用性、防滑性及優秀的紫外線穩定劑，為居住環境提供全面的安全保護，產品適用於陽台、游泳池、走廊、天台等。保障用戶安全的產品特色，加上特別圖案定製服務，讓用戶能創造屬於自己的獨特和個性化的安全居住環境。

### 展位 A17 萬華·覺 KALEIDOKORNER

**兒童財商桌遊**

自家設計理財桌遊，讓孩子在玩樂中學習，簡單地掌握理財的基本知識。孩子們可以學習如何管理自己的金錢，如何做出明智的消費決定，以及如何儲蓄和投資，同時培養他們的團隊合作精神和思考能力，是一款有益又有趣的教育遊戲。

### 展位 E06 實立科技(香港)有限公司 KAZOO TECHNOLOGY (HONG KONG) LIMITED

**旅龜教育平台**

全新「旅龜教育平台」即將登陸全港學校，除了可讓老師透過編輯系統自訂「旅龜中文冒險」內容，服務更會提供自動問題生成、實時網上課堂、離線單元練習及自動評分等功能。

### 展位 D09 東興行投資有限公司 KENTON INVESTMENT LIMITED

**UMAJIRUSHI 日本馬印 白板方案**

日本馬印提供高品質的白板、投影白板、綠板及告示板等。從單一的板材到無縫的巨型牆面，他們均能提供滿足學校需求的解決方案。

### 展位 B13 吉的堡教育香港有限公司 KIDCASTLE EDUCATIONAL HONG KONG LIMITED

**升國旗套裝**

讓幼兒搭建升國旗裝置，引領他們初步認識國家和中華文化，套裝包括：升國旗裝置搭建零件及清單、升國旗搭建圖、二維碼視頻教程、國旗知識工作紙及國旗貼紙。

### 展位 K10 運動孩(香港)有限公司 KIDS SPORTS (HK) COMPANY LIMITED

**浪浪 游泳課程**

浪浪泳會成立於2017年，至今培訓超過3000名學生及超過100名達到專業資格的游泳教練。浪浪泳會的兩大核心課程：  
1. 保證課程：全港唯一「未學識免費學到識」，明碼實價，信心保證。  
2. 教練培訓課程：透過報考一年兩次的480小時授薪培訓課程，獲取資歷認證，專業、安全、可靠。

### 展位 D07 禮仕教育顧問有限公司 KNIGHTS EDUCATION CONSULTANT LIMITED

**STEAM 多元化跨學科教學**

禮仕教育顧問有限公司 (Knights Education Consultant Limited) 以「培養孩子的未來」為宗旨，致力提供及推廣優質的STEAM教育項目，讓香港及澳門區的學生對於STEAM的各種教育項目有更多認識，從而獲得更多學習機會。

# 體驗式服務學習 助特殊教育學生掌握知識和技能

為幫助有特殊教育需要學生適應瞬息萬變的社會環境，炮台山循道衛理中學實行「體驗式服務學習」，一方面讓學生生活用所學，服務社會上的有需要人士，另一方面則透過親身體會及反覆實踐，使學生進一步掌握各種知識和技能，從而提升學習效果。

助理校長侯潔瑩女士表示，學校的特殊教育學生大多有嚴重學習困難，一般的聽、講、讀、寫，對學生吸收知識來說作用有限。因此他們推行體驗式服務學習，以幫助有需要人士為目標，提升學生的學習動機和投入感，繼而以服務過程為媒介，讓他們反覆運用各種知識和技能，達至加深理解和深化應用的效果。

侯助理校長續道，首先要學生願意幫助別人，學校可以幫助讓他們建立同理心。然而，單靠教師向學生講解服務對象的需要，學生未必能即時理解和掌握實際情況。因此，教師會以多種方式幫助學生設身處地體會他人的難處，例如讓學生模擬不同狀況，包括讓學生背着重物走路，明白行動不便之苦，或帶領學生參觀廚房，體驗基層的生活困境等。

隨後，教師會透過切合學生學習需要的方式，引導學生分析服務對象的需要，例如以語言、錄像或繪畫等方式，引導學生表達想法。當學生能真正了解服務對象以及他們所面對的困難時，便能感同身受，懂得從服務對象的角度出發去幫助他們。



學生進行社區考察，了解長者的真實生活需要。

## 協調課程兼備實習 讓學生掌握社會脈搏

侯助理校長表示，教師在設計體驗式服務學習時，會盡量配合學校現有的資歷架構課程，讓學生把課堂所學應用到服務學習之中，從中獲取實踐經驗，冀能幫助特殊教育學生的長遠職涯規劃及發展。

收生及對外聯絡主任周寶心女士舉例，學校的「長幼共融大使樂齡新力軍」計劃讓初中學生透過校內培訓及服務學習，認識長者護理的技巧，為他們日後的學業發展打好基礎：「當學生日後升讀中四時，能夠夠選修學校即將開展的第十個資歷架構課程——長者護理與長者溝通技巧。而學生在初中時所獲得的知識和經驗，便能派上用場。」

周主任續道，學校致力把各個資歷架構課程打通，讓學生把知識和技能融會貫通。例如在餐飲課程中，他們會介紹長者軟餐的原理，讓學生了解如何為長者準備餐膳，另外他們亦會在家居維修課程中加入長者家居修繕的知識和技能等。

她補充：「樂齡科技是我們的教學重點之一，校內的樂齡科技教室便為學生提供平台，學習使用樂齡科技，我們亦會讓學生運用樂齡科技服務長者，為他們量度生命表徵，例如血壓、脈搏等。」

透過有系統的專業培訓及實踐經驗，學校便能着手裝備學生投入職場。周主任表示，學校現時正與香港社會服務聯會緊密合作，讓學生到機構的樂齡科技維修中心試工實習。由於該校學生早已在校內有相關知識與經驗，工作時便能得心應手，表現亦獲僱主認同。由此可見，傳統學習與服務學習的互相協調，對學生的學業及職涯發展有莫大裨益。

## 教學與行政策劃須謹慎而行

侯助理校長表示，為特殊教育學生推展體驗式服務學習，前期準備及後期跟進工作非常重要。教師要先了解特殊教育學生的難點，例如他們的溝通及解難能力稍遜，面對緊張情況時容易情緒不穩等。了解過後，教師可與言語治療師及社工合作，針對難點為學生提供充足的培訓，透過工作坊、角色扮演、反覆練習等，協助學生適應不同情況，並建立自信。

「若服務對象是長者，我們會讓學生掌握所需的溝通技巧，例如與長者對話時要更有耐心聆聽和減慢說話速度。此外，我們亦會讓學生學習面對突發情況，例如面對未能與長者建立話題的情況或處理自己突發的情緒等。」

侯助理校長續道，若規劃體驗式服務學習的內容時能切合學生的興趣和特質，推行時便能事半功倍。當學生能夠從自己喜歡及擅長的事物出發，學習時將更加投入，服務及學習效果亦更為理想。她舉例道，校內的交通大使就是為了迎合學生對交通工具的熱愛而設立。學生加入樂齡元素，為長者設計乘車路線，然後與長者一同出遊。學生在籌劃過程中顯得十分積極，亦樂意反覆試行和修改，最終成行時亦樂在其中。整個學習歷程體現長幼共融，成果令人鼓舞。

## 服務學習增強學生自信及了解自己

侯助理校長指出，自體驗式服務學習推行以來，學生反饋非常正面。教師不論是透過觀察或面談，都發現學生自信有所提升，同時對自己的特質及弱項有更深入的了解，從而加以改善。她表示：「我們曾經進行訪問調查，結果顯示有八成以上的學生覺得自己比以前更有自信，更能表達自己的想法和感受。此外，學生



學生在指導下學習扶抱轉移技巧。

亦比以前更積極參與各種活動，願意克服心理障礙，甚至在鏡頭前分享經驗，這些都是我們身為教師所樂見的。」

侯助理校長續道，學校會繼續透過體驗式服務學習展現學生的才能，讓外界了解特殊教育學生也能有良好的工作能力，從而樂意提供機會：「特殊教育學生需要的是社會與他們同行，發掘他們的長處，然後提供適當的培訓和支援。這樣他們便能夠裝備好自己，迎接未來的人生。」



學生與老師外出，制定與長者外遊的路線。

### 展位 F05 樂積思有限公司 KNOTRIX LIMITED

從2016年開始，樂積思致力提供提升學習興趣的教育科技，當中包括獲得專利的智能圖書櫃——K書櫃、探索電器開關與室內空氣IAQ指標及耗電量關係的智能探究IAQ、校園小幫手機械人，以及AI智能朗讀亭。

### 展位 N01 京瓷辦公信息系統香港有限公司 KYOCERA DOCUMENT SOLUTIONS HONG KONG LIMITED

京瓷香港於1978年起提供產品銷售及售後服務，由影印機、AI文件管理方案到IT支援，為全港各政府部門、教育機構、學校及商業客戶提供服務，協助客戶減低成本，優化運作流程。

### 展位 A15 嘆通工作室有限公司 LITTLE PADAM STUDIO LIMITED

嘆通工作室旨在通過「Paper Steam試點子」及「Mini STEAM小點子」，提供STEAM+C（文化）學習。每一期所學習的科學主題均有所不同，他們會帶領小朋友用一張紙，學習NASA亦會運用的紙模型製作技巧，讓小朋友發揮創意，挑戰自我，發掘更多圍繞我們生活中的STEAM知識。

### 展位 G37 國譽亞洲有限公司 KOKUYO INTERNATIONAL ASIA CO., LIMITED

配合現今活動教學的需求，日本設計及生產的Fitme活動桌能被巧妙地應用於不同的教學模式，例如小組討論等。透過桌邊的可拆卸磁石配件，用家能夠輕易地把桌子拼合成不同形狀，切合不同的教學需要。

### 展位 C16 LAB XR LIMITED

NOAH是一個方便易用的3D沉浸式Web3.0空間，介面簡單，不需要任何高階技術知識便能操作。它為客戶提供各種定制模版，能根據不同目的創建虛擬活動。參與者可以通過數據庫中的3000多個不同選擇來創建自己的獨特身份，在虛擬世界中進行逼真的互動。NOAH的目標是建立一個本地化的服務平台，為香港的教育部門、學院和大學建立3D虛擬環境。

### 展位 F41 小小科學家教育集團有限公司 LITTLE SCIENTISTS EDUCATION GROUP LIMITED

提供2至10歲學生適用的雙語課程，透過一系列品德故事，讓學生探索八大科學範疇及培養科學品德，並與真實的動植物接觸。

### 展位 A19 港基實業（香港）有限公司 KONG KEI INDUSTRIAL (HONG KONG) LIMITED

針對線上課程和會議的需求，公司主要為學校提供一站式的器材解決方案。從專業音響設備、高畫質視頻到穩定的網絡連接，公司致力為學校打造高效、順暢的數碼化教學環境，讓學生和教職員獲得最佳的學習和工作體驗。

### 展位 P14 良木教育有限公司 LEARN ROOT LIMITED

良木教育服務對象包括中小學及國際學校，透過啟發式教學引導學生思考。他們的農業環保課程結合科技和農業，教導學生創新的農耕科技和環保相關的概念。人文關懷課程則以歷史、哲學等角度切入，透過歷史古蹟及生態導賞，與學生漫遊城市與大自然。

### 展位 N04 天翔創科有限公司 LIV TECH COMPANY LIMITED

提供創意構思、內容素材製作、製作應用等一站式服務：

1. 互動方案創意及應用製作（立體動畫、VR、AR）
2. 虛擬舞台—虛擬偶像互動（運用動作捕捉系統，實時融入至角色人物）
3. 線上課程、工作坊、全港比賽、生涯教育等活動（AR/VR開發工作坊、STEM線上課程）
4. 虛擬體驗系統及應用製作
5. 立體特效動畫製作

# 生涯規劃：滿足自我需求 活出理想人生

傳統的生涯規劃主要以性格測試及講座為基礎，為學生提供升學及就業建議，然而現今社會急速發展，學習及工作的類型和模式不斷轉變，這種生涯規劃也需要多元化方向發展，以趕上轉變步伐。有見及此，浸信會愛羣社會服務處自2015/16學年起重新整合其生涯規劃項目，為學生提供不只限於升學及就業規劃的支援，更多是啟發他們思考人生的不同範疇。

經整合後的新項目名為「入校生涯規劃：青少年生活世界設計系列」（下稱項目），當中運用「知行易徑」學習系統，旨在幫助青少年認清自己的需要和目標，繼而培養各種技能，讓他們能夠在不斷變遷的社會中能靈活應變、持續發展，應對各種機遇和挑戰。

## 何謂「知行易徑」？

「知行易徑」以目標為導向，透過了解自身需要，設定生活中要達成的目標，然後通過經驗學習，包括觀察、模擬及實踐，掌握能滿足需要和實現目標的策略和技能，以及處理生活上各種問題的方法。

## 生活世界設計助滿足需求 實現目標

浸信會愛羣社會服務處生涯規劃服務團隊隊長及註冊社工蔡冠堯先生表示：「我們希望學生明白生活不只在學業和工作，也涉及自身特質、興趣、夢想和想要追求的生活模式等。希望學生透過參與項目，擴闊他們對未來的想像，繼而找出適合自己的生活方式及發展路徑，為未來發展作好準備。」

## 項目下部分工作坊的內容舉隅

人生爆桶表	探索自己想要的理想生活，從中尋找個人需要，並學習分辨想要與需要，擴闊人生目標的視野。
個人寶藏：能力與特質	了解個人特質、強項和如何轉化為個人的優勢。
人生大拍賣	從探討人生大事中，開拓更多理想生活的可能性，設計適合自己的生活方式及發展路徑。
非常履歷	檢視個人特質與能力，了解需要掌握的發展技能，協助參加者朝著自我目標更進一步。
百變技能	懂得因時制宜，隨機應變，轉移不同技能到不同的平台。

浸信會愛羣社會服務處生涯規劃服務團隊助理隊長及註冊社工趙萃樺女士表示，到校生涯規劃項目的形式會因應學校時間安排而定。在理想情況下，整個項目共有8至10節，每星期一節，以不同形式進行，如互動工作坊、大型體驗活動等等。

除了自身探索，項目亦提供不同的模擬活動，當中包括：模擬放榜體驗、入學面試工作坊、求職達人小組等，讓學生為各種未來的情況作好心理準備，以及培養所需的技巧。而「YOU MAKER 未來技能體驗」及「模擬人生體驗活動」則讓學生嘗試經歷不同的工作及人生階段，了解自己的個人需要、理想、能力狀況及周遭環境特點和轉變，從而思索自己的未來並及早規劃，以及如何在生活中把握機會等。

## 及早推行生涯規劃教育 培養學生自信

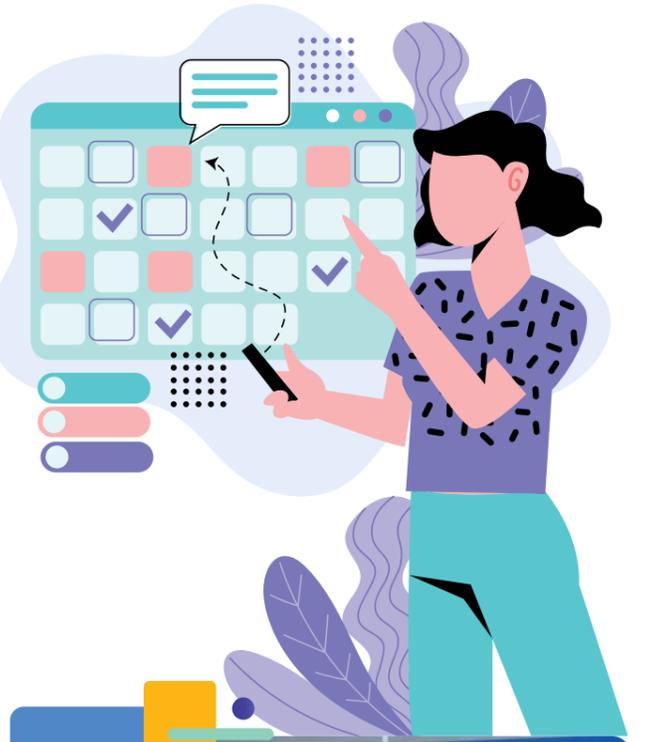
於2020至2022年間，浸信會愛羣社會服務處生涯規劃服務團隊與香港理工大學應用社會科學系合作進行了為期兩年的服務成效研究，以評估項目對學生的影響。結果顯示，計劃有助提升學生探索未來職業方向的動機，以及激發學生實踐目標的行動力。

然而，在項目成功擴闊學生對未來的想像時，亦為他們帶來不安。灣仔綜合兒童及青少年服務中心主任楊浩麟先生指出，學生普遍習慣聽從指示，當他們需要為自己做決定時，往往會因為缺乏自信而感到不安。他補充：「一般的生涯規劃都是從高中或大學開始，若能將生涯規劃推前至初中甚至小學便開始實行，學生便能及早準備，打好基礎，對於培養他們自信是有莫大幫助。」

團隊目前正與大學合作進行第二期研究，希望在項目中加入個人諮詢輔導服務，讓學生有更充足的時間作更深入的自我探索，例如進行SWOT——優勢 (Strengths)、弱點 (Weaknesses)、機會 (Opportunities) 和威脅 (Threats) 分析，從而更有效了解學生的需求和目標，並提供個人化的建議及支援，協助學生設計人生。



浸信會愛羣社會服務處生涯規劃服務團隊



## 2023博覽焦點 K12研討會



本年度的「K12研討會」將匯聚來自世界各地的教育專家，與學界共同探討創新教育的新趨勢，並示範如何運用新銳的科技產品以促進學與教，以裝備學生立足未來。

有關博覽節目詳情及參觀人士登記資訊，請瀏覽博覽官方網站：[www.LTExpo.com.hk](http://www.LTExpo.com.hk)。

## 展位 P41 動中文方案有限公司 M-CHINESE SOLUTION LIMITED



### mLang 動語文

mLang結合「形音義」多模態教學法，推動學生積極參與課堂學習活動，提升學習動機和效能。評閱回饋亦能促進不同科目的學與教。

## 展位 F15 美思系統有限公司 MILS SYSTEMS LIMITED



VR 教室

XR Creator建基於OpenGL、VR Launcher輕量級引擎，能實現4K VR視頻流暢播放。VR Classroom方案能在課堂中提供虛擬實境、沉浸式及擬真感的學習體驗及互動內容，讓50位學生同一時間上元宇宙課。

## 展位 D11 原動力科技有限公司 MOTIVE FORCE TECHNOLOGY LIMITED



### Motive Force VirCube XR SPACE及 VirCube FLEXI沉浸式XR 延展實境體驗式教學系統

「未來教室」沉浸式XR延展實境學習的領導者，以創新科技結合教育，豐富多元學習體驗，至今已超過百間中小學、大專院校、特殊學校、社福機構、政府部門及大型企業等使用。

## 展位 M08 MAIVENPOINT



### MaivenPoint Examena / Curricula / Vitae

MaivenPoint提供屢獲殊榮的教育科技平台，促進個人學習和不同機構的人才發展，適用於學生及希望提升知識和技能的專業人士。MaivenPoint啟發了數百萬人士，讓他們實現個人或專業抱負。MaivenPoint為教育機構、企業和公共部門創建了充滿活力的學習生態系統，促進協作學習。

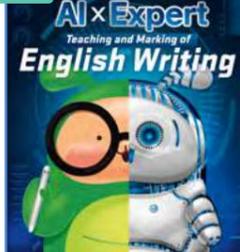
## 展位 H32 嘉強電子（中國）股份有限公司 MIPRO ELECTRONICS (CHINA) HOLDINGS COMPANY LTD.



### MIPRO ACT-848 數位無線麥克風 / MA-300D 迷你無線擴音機系統

MIPRO ACT-848無線麥克風系統、MA-300D迷你無線擴音機於2022美國繆思設計大獎 (Muse Design Awards) 榮獲銀獎。美國繆思設計大獎是 (Muse Design Awards) 隸屬國際獎項協會 International Awards Associates (IAA) 的重要設計獎項，匯聚全球跨領域設計思維，以發掘全球設計繆思為宗旨，成就未來設計新潮。

## 展位 M12 智國集團有限公司 NEBULA GROUP LIMITED



### 智能化寫作訓練平台 Learner Nebula Group Ltd. 智國集團有限公司

透過AI分析英文寫作內容、組織及語用，提供評分及反饋，可幫助老師批改作文，或供學生自學。在累積數篇作文並加以分析後，平台便能針對學生最需改進之處，提供高效幫助。

## 展位 H01 萬碧發展有限公司 MILLION TECH DEVELOPMENT LIMITED



### milliontech 無線射頻辨識及物聯網系統

無線射頻辨識器材系列包括：自助借還書機、天花板式防盜系統、手提終端機盤點及搜尋書本、24小時自助借還書櫃、天花板式人臉統計器、圖書館助手機械人，能幫助減輕圖書館老師重複性的工作及協助他們推廣閱讀。物聯網系統包括：課堂顯示器，可安裝於課室外顯示課堂資料；智能置物櫃，可中央配置物櫃及控制開關。

## 展位 B17 MISTER ENGLISH EDUCATION LIMITED 2023 新展商



### Mr.English 英語學習課程

1. 為3至12歲兒童量身定制的英語學習課程。
2. 提供結合STEAM教學和烹飪活動的英語學習課程。
3. 根據各學校不同需要，提供外籍老師到校教學服務。

## 展位 F17 環通科技有限公司 NETCARE TECHNOLOGY LIMITED



### MyPowerCart MyPowerCart - iPad 充電車

- 拍卡開鎖
- 方便管理
- 備用電源
- USB-C及前置LED提示燈
- 先進保安系統
- 整合現有員工證開鎖

# 服務學習與創業支援 助學生盡展所長貢獻社會

學業對學生來說固然重要，但要達至全人發展，除了學術知識和技能外，培養同理心、學會關心社會也是重要的元素。為促進學生的全人發展，提升競爭力，香港都會大學一直致力為學生提供多元化的學習機會，學生事務處學生事務長溫滴霖女士以及產業夥伴及職業發展主管陳加崗先生，與我們分享該校如何透過服務學習及創業支援，培養學生成為「全才」。

香港都會大學（都大）的學生事務處為學生提供各種學習體驗，協助他們裝備未來發展所需的知識和技能。當中的服務學習及創業支援，除了讓學生實踐所學，亦希望他們在過程中培養共通能力，建立同理心，以及培育主動了解和回饋社會的思維。

## 服務學習：活用所學 造福社會

「服務學習」結合社會服務和學科知識，讓學生根據社會需要，運用學科知識和技能設計服務學習計劃。該計劃希望學生在實踐過程中，鞏固自己的專業知識及進行自我反思，達致全人發展。

由於都大專科範圍廣泛，來自不同主修科目的學生能一起進行跨學科服務學習活動。因此，「服務學習」歷程結合不同學科的知識為服務對象提供援助，有效提升社會服務的質量，以及學生的學習效果。



香港都會大學學生事務處學生事務長溫滴霖女士（右）及產業夥伴及職業發展主管陳加崗先生（左）

溫女士說：「計劃成功令學生真正走進社區，直接了解不同群體的確切需要，從中建立同理心，並伸出援手。」

早前，30名都大學生參與了由大學與扶康會合辦「香港最佳老友·Art to Heart — 智障人士藝術同行計劃」。透過與智障人士在不同活動的交流，參與學生了解到智障人士的語言和溝通能力稍遜，所以他們並不擅於表達想法和感受。學生於是想到舉辦藝術活動，鼓勵智障人士透過藝術創作表達自己，發揮才華和藝術潛能，從而建立自信和擴闊社交圈子。

另外，學生事務處亦設「生命教育大使培訓計劃」，透過不同的體驗式學習活動及訓練，包括模擬臨終體驗、長者溝通技巧工作坊、攝影及長者化妝工作坊等，讓學生有機會去反思生死，同時提升與長者溝通的技巧及策劃活動等能力，為計劃的長者探訪及攝影活動作準備。在進行探訪活動時，學生為長者設計了不同的康樂及社交活動，更為他們化妝及拍攝照片，留下美好回憶。計劃的一系列活動讓學生與長者交流，學習不同的人生道理，引發對生命的反思。

## 薈創點：發揮創意 實現理想

大學在2017年推出「薈創點」創新創意計劃，讓學生透過平台發揮創意，並運用課堂所學，實踐創新意念。大學為參與計劃的學生舉辦不同的體驗活動，讓他們有系統地了解社區的需要，並與不同的企業家交流，更邀請創業導師個別指導學生，整固他們的創意方案。

參與計劃的學生會獲得每個項目港幣5,000元的資助，以製作最小可行性產品（Most Viable Product — MVP），包括原型設計和市場測試，以驗證他們的想法。獲計劃審批的方案更可獲港幣10萬元執行資金以及一系列跨界別支援，將創意點子實踐至社會，創造社會價值與影響力。過去數年，計劃成功協助學生設計出創新產品，回應社會不同人士的需要，例如幫助兒童向成人表達情緒的卡牌，以及自由工作者網上配對及聘用平台等。近年，樂齡科技也是學生積極探索及發展的方向。

學生事務處產業夥伴及職業發展主管陳加崗先生表示，學生啟動項目後，大學會協助他們擴大業務規模及持續發展，例如為學生尋找導師、資源，以及拓展業務網絡。此外，大學亦積極鼓勵校友分享經驗及人脈，幫助在校學生達到目標。「學生最後不一定要成為企業家，但當中的經歷定能提升他們的共通能力，包括創造、解難、協作、溝通能力，以及團隊精神等。」

## 凝聚校友力量 支援學生發展

大學致力培育未來人才，當然希望畢業生能夠回饋母校，支持其教學發展。溫女士指出，學校會透過不同的方式，加強校友對在校學生的未來發展方面的支援，例如大學於2001年成立香港都會大學校友獎學基金，透過校友捐助，向成績優異及有經濟需要的同學提供獎、助學金，從而鼓勵和幫助他們；大學亦會與校友會攜手合辦校友活動，讓歷屆畢業生聚首一堂，互相交流。邀請校友會成員出席不同活動與在校學生分享經驗，並為他們提供指導。



### 2023博覽焦點：學生發展研討會

應屆博覽新設的「學生發展研討會」將邀請教育界專業人士，就放發學生潛能及促進學生全人發展，分享學與教策略及成功案例。

有關博覽節目詳情及參觀人士登記資訊，請瀏覽博覽官方網站：[www.LTExpo.com.hk](http://www.LTExpo.com.hk)

展位 J16 **昂坪360有限公司**  
NGONG PING 360 LIMITED

**昂坪360 「活動教室」系列**

活動教室涵蓋多個範疇，包括自然生態導賞、O2O活學遊蹤，以及纜車幕後之旅，全面訓練學生創新及邏輯思維，讓他們學以致用。

展位 M45 **華懋集團如心園**  
NINA PARK BY CHINACHEM GROUP

**如心園 NINA PARK**

香港首個及唯一木化石公園

位於臺灣的如心園，將展出逾百件連數百萬年歷史的珍貴木化石，配合創新科技和體驗館，以深入淺出的互動形式，介紹地球歷史和大自然奧妙，為學生帶來寓學習於娛樂的探索之旅。如心園將於今年年底開幕。

展位 N06 **NOVALEARN LIMITED**

**迎接21世紀學生的創新課後計劃**

Novalearn現正推出一個安全、富有教育性和互動性的學習平台，專門為K-5學生提供有趣的實踐式學習課程。課程計劃由經驗豐富的IB國際教育者設計，內容包括自家工作室所製作的視頻、課程計劃、教育者資源，以及隨手可得學習材料。無論是STEAM、21世紀科技技能或是英語，Novalearn全面定制的課程都保證能夠培育出創造力無窮的原創思想家和創造者。

展位 M16 **八達科技有限公司**  
OCTOPUS INFOTECH LIMITED

**iTeach@即時互動電子學習平台**

iTeach®即時互動電子學習平台是一個跨平台、跨界限、即時互動的電子學習平台，結合「數位學習平台」、「校園行政管理系統」和「學與教數據訊息管理」於一身。

展位 A35 **知識共享協會有限公司**  
OPEN KNOWLEDGE ASSOCIATION LTD.

**RainbowOne**

RainbowOne一站式在線學習平台，提供設計簡易的電子教學工具、互動課堂、功課和評分系統、表現分析工具，還有豐富的學習資源。

展位 N42 **志鴻科技（亞洲）有限公司**  
OPTOSYSTEM HONG KONG (ASIA) LIMITED

**Optoma**  
Experience more

志鴻科技為一家投影科技公司，專門銷售投影機和投影幕等影音設備，同時提供投影工程、投影方案組合安裝等不同服務。他們同時代理多家國際知名的影音品牌、投影幕等產品，亦是Optoma品牌的香港獨家總代理。

展位 P19 **OUTBLAZE LIMITED** 2023 新展商

**Maker Ukulele Set**

Chord Hero Maker Ukulele Set讓用家組裝及設計獨一無二的ukulele，套裝包括一個月的ChordVentures手機遊戲試用，當中會教授ukulele及結他演奏技巧，並提供即時反饋。套裝能夠提升音樂學習體驗，讓學生對音樂產生更大興趣和有更強的情感聯繫。產品由芬蘭Education Alliance Finland認證，並獲多個知名獎項，現在亦推出Sandbox Experience，讓學生深入了解Web3概念。

展位 C06 **栢嘉兒童發展素材中心**  
PAKA CHILD DEVELOPMENT MATERIAL SUPPLY CENTRE

**K's Kids 栢德烈故事立方**

栢德烈故事立方可透過三種語言讀出30個故事，讓幼兒透過反覆聆聽，提升注意力及專注力。每個故事後均設有提問，測試幼兒的記憶力和理解能力。產品附有三大插圖豐富的實體故事書，協助幼兒發展語言、閱讀和創造能力。實體音樂書有30首兒歌，能促進幼兒感官知覺和音樂能力的發展。

展位 M53 **保良局唐乃勤初中書院**  
PLK TONG NAI KAN JUNIOR SECONDARY COLLEGE

**校本資優教育及STEM課程**

自2011年起，學校於STEM教育作全面發展，範圍包括：生物科技、人工智能等。學校同時透過校本資優教育，讓學生發揮潛能，為社會培育科研人才。

# 2023博覽平面圖



## 展位 M51 元創方管理有限公司 PMQ MANAGEMENT COMPANY LTD.



此免費網上教學資源庫包含多款針對培養設計思維及創意的教材，主要為6歲至12歲學童、小學教師及家長而設。

## 展位 M11 博英創科有限公司 POKYING INNOVATION AND TECHNOLOGY COMPANY LIMITED



全新物聯智能黑板讓書寫筆跡即時呈現於屏幕，讓用家能夠電子化編輯手寫教學內容。POKYING為全港首間引入一體式智能黑板的公司，以科技完善教育環境為目標，提供各類型智慧校園教育裝備方案。

## 展位 C32 播閃機械人有限公司 POPSAND ROBOTICS COMPANY LIMITED



兒童使用Talkbo GPT的13大好處：

1. 增強創造力和想像力
2. 提高學習成績
3. 增強社交能力
4. 獲得個人心理支持
5. 培養積極的人格
6. 培養科技素養
7. 加強親子關係
8. 促進語言發展
9. 培養解決問題和批判性思維能力
10. 獲取科學知識
11. 獲取歷史知識
12. 獲取地理知識
13. 獲取生態知識

## 展位 N05 普斯特有限公司 PRISTER CORPORATION LIMITED



**PRISTER**  
Marty 步行機械人

Marty是可編程人形機械人，兼容不同的編程語言，如ScratchJr、Scratch和Python，適合中小學編程教育。產品更可支援ROS程式設計語言，亦可連接Raspberry Pi或micro:bit。

## 展位 A21 煒狄科技有限公司 REDIX TECHNOLOGY COMPANY LIMITED



**RediX**  
AI人工智能及編程教育 (ChatGPT)

RediX Smart Education的人工智能及編程教學課程最近加入了備受關注的人工智能應用，例如ChatGPT，以提升學生的興趣及學習投入感。學生報讀課程後，不但能提升他們對學校學科的興趣，還能體驗如何應用人工智能技術解決現實生活中的問題，並把他們的作品對外展示。

## 展位 N20 同信創興有限公司 RIPEN LIMITED



**ripen**  
互動教室設備及TSS服務

RIPEN提供一站式學校IT服務。他們將於應屆博覽展示H3C智能教室、網絡安全基礎課程和RIPEN TSS服務，協助教育界迎接數碼時代挑戰，讓學習變得更有意思，同時降低教學成本。此外，他們亦為學校提供全面的IT支援，解決校內的IT問題。

## 展位 J11 理想香港有限公司 RISO HONG KONG LTD.



**RISO**  
FT5430

ComColor FT5430擁有超快的首頁及連印速度，有效提升打印效率。產品耗電量低，有助減輕環境負擔。它輸出時不需冷卻，列印時能防止紙張捲曲，減少紙張堵塞問題。紙張列印後可立即進行釘裝，大大縮短生產時間。ComColor FT5430是低成本彩色印刷的正確之選。

## 展位 H09 香港機械人學院有限公司 ROBOT INSTITUTE OF HONG KONG LIMITED



**Robot Institute of Hong Kong**  
STEM課程服務

香港機械人學院成立於2003年，專注發展機械人教育課程，已為逾百間中小學提供STEM教育。學院與世界各地教育機構緊密聯繫，緊貼科技教育趨勢。

## 展位 E08 SCAN INFINITY LIMITED



提供不同的AI、AR及機械人工作坊，以現今商用的設備及系統作媒介，讓同學親身體驗如何應用各種科技，加深他們對嶄新科技的認識，並了解如何把它們應用到不同行業。

## 展位 M09 思進電腦香港有限公司 SILICON WORKSHOP LIMITED



於2002年，思進電腦香港有限公司與EVI教育亞洲有限公司（現為EVI Services Limited）合併，繼而著手開發幼稚園和小學教育平台。其全方位STEM教育方案，旨在培養學生運用相關知識去動手創作及進行實驗。他們同時為學校提供Dr. PC Family 小學電腦「教與學」平台、到校教師培訓、學校網頁設計服務、STEM Lab 設計及工程服務等。

## 展位 C34 嘉浦科技有限公司 SKYWARE PROTECH LIMITED



提供遠程控制開關、定時開關和順序開關功能。

## 展位 E35 聰穎教育有限公司 SMART EDUCATION COMPANY LIMITED



TOEFL®評估系列包括TOEFL Primary、TOEFL Junior、TOEFL ITP及TOEFL iBT，旨在測試學生在各個學習階段的英語能力。TOEFL考試同時能作為有效的學習進度監測工具，為學校提供各項大數據，提升教與學效能。

# 學與教博覽2023

第十三屆「學與教博覽」將於2023年12月13至15日假香港會議展覽中心舉行。「學與教博覽」是亞太區內首屈一指的教育盛事，提供專業平台予教師及教育界人士並肩探索全球教育發展趨勢，採購創新及優質的教育配套，並就學與教作專業交流。

「學與教博覽2023」將繼續匯聚全球教育供應商，展示他們嶄新的教育資源和配套。此外，國際著名教育專家、政府官員、學者和教育工作者將主持一系列具啟發性的主題演講、研討會、工作坊及公開示範課，與學界分享最新的教育研究、教學理論與教學法等，與學界一同探討全球教育發展的熱門議題，為未來學與教訂定目標及發展方向。



## 博覽焦點

### 主題演講

來自全球的知名教育專家及領袖將主持多場主題演講，與參加者一同就全球教育發展交換經驗和心得。



### 主題研討會

教育工作者分享創新且有效的教學策略和教學法，以及優質的學與教資源，範圍包括：中小學教育、融合教育、幼兒教育、高等教育等。



### 公開示範課及工作坊

本地與國際學校富經驗的教師將透過即場示範及與觀眾互動，分享於不同學科善用教育科技，結合創新教學法，以培養學生21世紀技能，提升投入度及學習動機。



### STEAM/MAKER成品展示

來自不同學校的師生將就STEAM及創客教育展示他們的傑出成果，分享推動創新教育及專題研習的成功經驗。



展位 H20 泓訊科技有限公司 SMARTVOTE LIMITED



**S M V I**  
Interactive Touch Panel/  
Parallel Sliding Whiteboard/  
Infrared Audio System

為本地政府、教育及長者機構提供一站式服務，包括提供課室用品，並配備20點觸控及平板互動軟件的觸控顯示屏，以及讓白板和觸控顯示屏並存的「平行移動組合」。公司亦為本地第三類保安公司，提供閉路電視安裝及維修服務。

展位 F14 SOQQLE PTE LTD.



**Soqqle edu**  
Soqqle Classlet

Soqqle Classlet是一個元宇宙學習應用程式，為學生提供沉浸式和互動式的學習體驗。Classlet透過自訂的角色人物、身歷其境的故事情節、非玩家角色和互動遊戲，建立一個引人入勝的學習環境。當中簡單易用的創作工具，能協助教師建立和管理內容，而應用程式則提供具有分支邏輯的靈活學習路徑，以達至個人化學習。

展位 J05 環速集團香港有限公司 SPEEDY GROUP HONG KONG LIMITED



**環速集團**  
Speedy Group  
學校IT支援服務

自2003年起，Speedy Group Education已為逾500間中小學及政府機構提供高質素的技術支援服務（TSS），以及全方位的IT服務方案，當中包括：雲端服務、硬件及配器購置、軟件方案，以及IT保安及備份等。

展位 B14 2023 新展商 星架視覺媒體有限公司 STARLITE VISUAL COMMUNICATION LIMITED



**TEAM GREEN** 哈比兔

ROBBI the Bunny哈比兔是Team Green的自家產品。學生能夠與哈比兔和朋友一起進行各種遊戲，在玩樂的過程中學習新的知識和技能，同時享受與家人、朋友共聚的時光。

展位 M32 2023 新展商 新威洋行 SUNRISE TRADING COMPANY



**SUNRISE**  
專業影音產品

新威專營各種專業的影音產品及設計服務。他們提供專業的公共廣播系統、禮堂影音陣音響系統，以及課室紅外線咪高峰系統。

展位 N18 2023 新展商 時添有限公司 SUPERIOR TEAM LIMITED



**MAELAND**  
波波寶編程  
啟蒙遊戲套裝

波波寶編程啟蒙遊戲套裝是專門為3至7歲兒童開發的電子編程教具產品，讓孩子在遊戲中輕鬆學習編程，迎接人工智能時代。

# 將「學與教博覽」定為教師專業發展活動

## 全校參與 探索全球教育趨勢

「學與教博覽」是亞太區內首屈一指的教育盛事，薈萃來自世界各地的學者、教育工作者及參展商，交流寶貴教學經驗、創新意念及實踐成果。去年吸引逾15,000人蒞臨參觀。400多位本地及海外講者舉行超過270場專題演講、研討會、工作坊及公開示範課。

超過300間學校以團體名義登記參觀「學與教博覽」，當中不少學校更將參觀「學與教博覽」定為教師專業發展活動。



### 團體登記盡享專屬禮遇

#### 1. 教職員出席報告

從教職員出席報告了解同工的专业發展方向和需要，為往後的专业發展活動作準備。

#### 2. 優先登記博覽節目

優先就博覽熱門節目預留座位。



### 團體登記步驟

1. 掃描二維碼或登入博覽網站：  
<https://www.ltexpo.com.hk/LTEXPO/zh-hant/visitor-registration>
2. 登記、填妥及提交學校團體登記表格
3. 個別教師會收到由博覽發出的確認電郵
4. 各個教師根據指示完成帳戶設定，並透過電郵獲取電子入場證



參加博覽研討會，探索最新教育趨勢及教學法。



參觀展覽攤位，採購嶄新及高效教育資源。



與教育同儕交流，分享經驗和心得。

### 參觀人士評語

「在『學與教博覽』，我們能夠遇到很多不同的教育工作者，彼此交流經驗和尋求靈感，為新一年的教學做好準備。」



陳瑞祺（喇沙）書院副校長  
鄭淑華女士

「在『學與教博覽』，我看到不同事物，豐富了自己的眼界和眼光，讓自己能夠為將來裝備好，在學與教上再踏前一步。」



中華基督教會基法小學校長  
郭文釗先生

#### 展位 J08 施華洛世奇香港有限公司 SWAROVSKI HONG KONG LIMITED



AI智能鳥類和動物識別、  
雙筒望遠鏡、單筒望遠鏡

施華洛世奇光學呈獻全球首個數碼動物識別光學設備。產品具有觀察、自動動物識別、記錄和分享功能。

#### 香港賽馬會慈善信託基金 THE HONG KONG JOCKEY CLUB CHARITIES TRUST



香港賽馬會慈善信託基金  
The Hong Kong Jockey Club Charities Trust

香港賽馬會慈善信託基金擔當積極行善者的角色，透過一系列基金主導項目，為一眾社會關注的議題帶來正向改變。參與的基金主導項目服務對象包括幼兒、少數族裔、特殊教育需要學童及青年，透過啟動跨界別、跨專業平台，連繫政府、專家學者、社福機構、教育界及商界合作夥伴等，深入了解不同範疇社會問題的根源，剖析現況，從而建立創新而符合本地需要的支援服務模式，為長遠解決方案作可持續的導向。

#### 展位 N21 科博教育有限公司 TECHBOB ACADEMY LIMITED



STEAM  
證書課程

由香港中文大學創新科技中心及香港教育大學課程與教學學系合作認可及聯合頒發的STEAM證書課程。

#### 展位 B20 第三教師有限公司 THE THIRD TEACHER LIMITED



校園建築師

第三教師是專注校園設計的建築師團隊，為全港中小學規劃校園及改造室內空間。從STEM Room、圖書館，以至整個校園的改造，他們都能和老師及學生共同設計 (Co-Create)，開拓更多教與學的可能。

#### 展位 M06 遊藝地圖有限公司 THE BUBBLE CREATION COMPANY LIMITED



The Bubble Creation

遊藝地圖

遊藝地圖致力推動本地及海外教育，並為學生提供深度文化學習體驗。他們與學校、社區組織、公私營機構合作，設計、策劃及開展配合學校課程的專題教育項目、體驗課程、本地和海外遊學團。

#### 展位 R09 英國資歷培訓（東亞及東南亞）有限公司 TRAINING QUALIFICATIONS UK (ESEA) LIMITED



資歷培訓

英國資歷培訓 (TQUK) 受英國政府資歷及考試規例局 (Ofqual) 的認可及監管，提供超過300個英國認可資歷，涵蓋15大專業範疇。

# 亞太區國際學校會議2023 Asia-Pacific International Schools Conference 2023

Inside-out  
of companies

Outside-in:  
of nature on companies  
business models

TNFD



**500+** SCHOOL LEADERS  
from International Schools  
across Asia-Pacific

**40+** SPEAKERS

**3** INSPIRING THEMES

Co-located with LTE, the annual Asia-Pacific International Schools Conference (AISC) provides school leaders from the dynamic Asia-Pacific international schools sector with the opportunity to meet and discuss issues specific to international schools in the Asia-Pacific Region.

AISC 2023 will take place from 13 - 14 December 2023 alongside Learning & Teaching Expo 2023 at Hong Kong Convention and Exhibition Centre. The two-day conference would be full of inspiration, thoughtful contemplation and joyful comradery.

## Keynote Speakers 2023



**Professor Rose Luckin**  
Professor / Founder, University College London and EVR Ltd.

### Keynote Presentation:

The Future of Education: Leveraging Artificial Intelligence to Enhance Learning in International Schools



**Associate Professor Jason Lodge**  
Deputy Associate Dean Academic,  
The University of Queensland, Australia

### Keynote Presentation:

The Challenges and Opportunities of Generative AI for Learning and Assessment

## 2023 Conference Information

Date: 13 - 14 December 2023  
Venue: Hong Kong Convention and Exhibition Centre  
Tel.: +852 3703 3881  
Email: info@aisc.com.hk  
Website: www.aisc.com.hk



**Register NOW!**

### Strategic Partner



### Supporters



### Overseas Supporter



## 2023 Themes



### Artificial Intelligence in Education

The AI stream at AISC 23 will provide a platform for attendees to exchange ideas and best practices on using AI in education, and to learn from internationally renowned experts in the field. They will discuss the potential of AI to revolutionise the way students learn and the role of teachers in guiding this transformation. The conference will emphasise the importance of incorporating ethical considerations in the development and deployment of AI in education, and the need to prepare students for the AI-powered future. The AI stream will be a valuable opportunity for international school teachers to gain insights and knowledge on the use of AI in education.



### Diversity Equity & Inclusion

This stream will provide a platform for educators to explore ways to create inclusive and culturally responsive classrooms. Participants will learn about the latest research and best practices in the field, as well as engage in interactive workshops and forums. Through this conference, teachers will gain a deeper understanding of how to support students from diverse backgrounds and equip themselves with the tools they need to create inclusive learning environments.



### Reimagining Education

In the Reimagining Education stream at AISC, educators will gather to explore the latest innovations in education. This stream will provide a platform for teachers to learn about cutting-edge technology, pedagogy, and approaches to teaching and learning.

Participants will have the opportunity to attend workshops, hear from experts in the field, and network with like-minded peers. Through this conference, teachers will gain a deeper understanding of how to incorporate innovation into their practice, and be equipped with the skills they need to create engaging and effective learning experiences for their students.

### 展位 M05 三仁光學製造有限公司 TRINITY PHOTONICS MANUFACTURING COMPANY LIMITED



**可生長校園光纖網絡**

- 可隨時增加頻寬及網點
- 全校同時 E-Learning (1000+ users)
- 最穩定及最高頻寬 WiFi-6
- 全校 4k Video Streaming
- 所有 VR / AR / AI 及 STEM 活動
- 無界限 Storage 及 Moodle 伺服器

### 展位 M15 育教創科有限公司 TURNED-E! EDUCATION LIMITED



**Semtron 微電子工程師 K-12 培訓教育科技方案**

Semtron FPGA是一個有關FPGA芯片技術的STEAM教育方案，分主修及硬件工程課程：  
• 主修第一階段：從基本的1與0二進制系統電腦原理打好基礎。  
• 主修第二至三階段：使用邏輯門編寫及製作驅動機械人小車的芯片。  
• 主修第四至六階段：掌握成為芯片工程師的專業知識。  
另外，兩個硬件工程課程涵蓋PCB電路板製作及焊接等專業技能。

### 展位 F31 UBABYBABY LIMITED



**UBABYBABY**  
教育場景設計及  
研發創新教學工具

聚焦教學工具及校園現代化的研發及創新，務求令傳統學校能提升校園環境及教學設施，從而締造新世代學習環境。

### 展位 M20 UNA TECHNOLOGIES LIMITED

**Una** Una平台

Una是Microsoft全球培訓合作夥伴，致力為中小學師生提供與人工智能（AI）相關的高質量培訓。學員在完成課程後，將獲得由Microsoft頒發的AI證書。此外，Una亦提供度身定制的課程，讓教師能夠更輕鬆地設計和進行AI學習活動。Una線上學習平台集合多種AI技術，例如虛擬教室和交互式編碼環境等，為學生提供豐富的學習體驗。

### 展位 B21 制服動力有限公司 UNIFORM POWER LIMITED

**UNIFORM POWER** 制服設計及生產

制服動力為客戶度身訂造時尚及功能性兼備的制服，糅合企業形象、潮流及生活元素，以及設計師的心思。

### 展位 E32 惠達企業 UNION ENTERPRISES



**UNION**  
創科教育

惠達企業是一間多元化的教育供應商，為學校提供一站式創科教育設備及課程。他們提供的全面服務包括空間優化工程及各類型系統方案，旨在協助學校和學生的全面發展。

# Learning & Teaching Expo 2023

## 學與教博覽2023

**日期及時間** 2023 - 12 - 13 (星期三) 上午10時至下午6時  
2023 - 12 - 14 (星期四) 上午10時至下午6時  
2023 - 12 - 15 (星期五) 上午10時至下午5時

**地點** 香港會議展覽中心3B-E展覽廳

**入場須知** 歡迎教育界人士免費入場參觀

**網站** [www.LTExpo.com.hk](http://www.LTExpo.com.hk)

**查詢**

**參展查詢：** 潘明恩女士 (Jessica) +852 3703 3884 / [jessica@LTExpo.com.hk](mailto:jessica@LTExpo.com.hk)  
周嘉鴻先生 (Donald) +852 3703 3885 / [donald@LTExpo.com.hk](mailto:donald@LTExpo.com.hk)

**參觀及團體登記查詢：** 陳致榮先生 (Roney) +852 3703 3887 / [roney@LTExpo.com.hk](mailto:roney@LTExpo.com.hk)

**主題演講查詢：** 陳嘉明女士 (Kalie) +852 2624 1008 / [kalie@hkecl.net](mailto:kalie@hkecl.net)



### 2023 顧問委員會

#### 聯合主席

- Bailey Communications HK 創辦人及行政總裁 李劍彬先生
- 香港教育城行政總監 魏遠強先生

#### 委員

- 英華小學校長 陳美娟博士 · MH
- 香港大學榮休教授 程介明教授 · SBS · JP
- 香港電腦教育學會主席 朱嘉添先生
- 香港資助小學校長會主席；寶覺小學校長 鍾麗金女士 · MH
- 香港中文大學教育學院教授 侯傑泰教授 · BBS · MH · JP
- 香港中文大學學習科學與科技中心總監及課程與教學系教授 莊紹勇教授
- 香港電腦教育學會副主席；香港聖公會何明華會督中學校長 金偉明先生
- 香港大學教育學院教授、副院長 (研究) 及教育資訊科技研究中心副主任 羅陸慧英教授
- 香港教育大學課程與教學講座教授及聯合國教科文組織區域教育發展與終身學習教席 李子建教授
- 教師及校長專業發展委員會主席；香港中文大學教育學院教育心理學系教授 梁湘明教授
- 香港中學校長會主席；香港青年協會李兆基書院校長 連鎮邦先生
- 香港浸會大學管理、市場及資訊系統學系 凌浩雲教授 · MH
- 香港教育大學特殊學習需要與融合教育中心總監、特殊教育與輔導學系教授 冼權鋒教授 · MH
- 香港浸會大學教育學系系主任 蘇秀冠教授
- 田家炳基金會董事局副主席 戴希立先生 · BBS · JP
- 資訊科技教育領袖協會主席；英華書院資訊科技統籌、電腦科教師 黃健威先生
- 教育局總課程發展主任 (資訊科技教育) 甄寶華先生

#### 大灣區顧問委員會委員

- 廣東省佛山市教育信息網絡中心主任 岑健林教授
- 大灣區商學院院長 陳志輝教授
- 澳門培正中學校長 高錦輝博士
- 華南師範大學粵港灣大灣區教育發展高等研究院院長；教育部長江學者特聘教授 盧曉中教授
- 東莞松山湖未來學校校長 萬飛先生
- 香港教育大學課程教學系副教授 萬志宏博士
- 中國教育科學研究院國際與比較教育研究所前所長、STEM教育研究中心前主任 王素教授

(排名不分先後)

### 參觀人士網上登記現已開放

立即登記，獲取您的免費入場證，並就博覽節目預留座位。

登記參觀：

<https://www.ltexpo.com.hk/LTEXPO/zh-hant/visitor-registration>



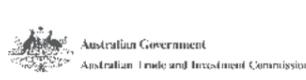
人工智能工作坊  
全力支持



策略夥伴



特別支持機構



海外支持機構



音響贊助



註冊系統合作夥伴



媒體夥伴



本地支持機構：

請瀏覽：<https://www.ltexpo.com.hk/LTEXPO/zh-hant/sponsors-and-supporting-partners/>

### 「學與教博覽2023」展位現正接受預訂

成為「學與教博覽2023」參展商，接觸您的潛在客戶，同時展示您的最佳教育資源和配套。博覽展位現正接受預訂，立即聯絡我們預留最佳位置。

登記參展：

<https://www.ltexpo.com.hk/LTEXPO/zh-hant/exhibitor-enquiry>



#### 展位 P17 穎績補習學校有限公司 VERY GOOD TUTORIAL SCHOOL LIMITED



雷達科技  
STEM 課程

雷達對海、陸、空航行來說非常重要。這個課程利用小型超聲波系統，配合軟件及硬件製作和設計，為學生深入淺出地介紹相關理論及進行實作，配合STEM課程的培訓理念，增強他們對雷達的應用和認知。

#### 展位 E20 偉奧科技有限公司 VIAL TECHNOLOGY LIMITED



VIAL  
歐帝一體化電子黑板

歐帝一體化電子黑板將傳統黑板與全高清、4K多點觸控智慧黑板和未來技術完美融合，為客戶帶來教學上的便利。

#### 展位 G05 韋氏學堂文化教育有限公司 WAI'S ACADEMY EDUCATION COMPANY LIMITED



校園中華文化課程  
及體驗活動

超過10年經驗，韋氏學堂與本港大、中、小學及幼稚園合作，統籌各類型中華文化課程及活動，例如：中華文化日及全港首創的小小變臉師訓練班。他們的願景是「與您一起了解、學習、傳承中華文化」。他們希望為教師提供各種與中國文化相關的學校活動，減輕教師在籌辦活動方面的工作負擔，讓他們能專注教學。

#### 展位 J18 WEHOORAY COMPANY LIMITED



We Hooray  
中華流動博物館

中華流動博物館是一座流動的中華文化博物館，設有超過10個不同主題的展館，當中結合了三大元素，提升學生的參與及投入程度：  
1. 展館主題繪本故事  
2. 重現古代玩味的文化體驗和遊戲活動  
3. 由專業設計團隊進行的校園環境佈置